4 PŘÍLOHA: CD-ROM – 43 PROGRAMŮ A EKONOMICKÝ PORADCE ZDARMA

Časopis všech uživatelů PC

počítač pro každého

Nejlevnější časopis s CD-ROM 49 Kč / 53 Sk

ČTRNÁCTIDENÍK 4/2001 Vychází 10. 2. 2001

Zdarma na CD

43 programů a Ekonomický poradce

Neomezený prostor pro vaše fotoalbum na webu

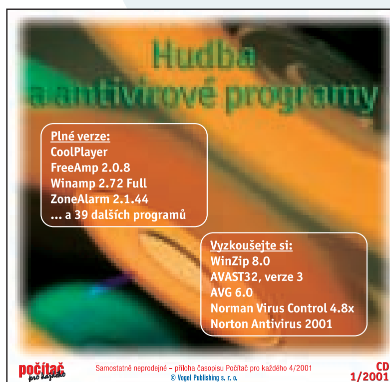
Veselé doplňky pro mobilní telefony



Křížovka o ceny: Účetní program Pohoda 2001

Přiložený CD-ROM

Na cédéčku, které jste dostali s tímto číslem, je opět spousta užitečných programů. Těch volně použitelných (freewarových) je přes čtyřicet a najdete mezi nimi programy na přehrávání hudby, antivirové programy, grafické programy a hry, ale například i česko-anglický slovník. Vyzkoušet si můžete také světoznámé antivirové programy Avast, AVG, Norman Virus Control a Norton Antivirus. Najdete tu také téměř všechna loňská čísla PPK (č. 1 – 22) ve formátu PDF.



Představujeme cédéčka

Dvoucédéčko *Grafika skrz naskrz* přináší velký počet volně šiřitelných programů pro práci s grafikou. Pamatujete se na dříve populární edici Oko? Některé tituly této řady se dostaly na cédéčko. *Alík* je multimediální cédéčko určené pro děti, které se chystají do první třídy základní školy.

editorial



Vážení čtenáři,
toto číslo je věnováno několika tématům. Jedním z nich jsou ekonomické programy, bez kterých se dnes už žádný podnikatel ani žádná firma neobejdou. Najdete tu článek o tom, jak si takový vhodný program vybrat, a představíme vám jednu novinku z této oblasti. Seznámíme vás také s cédéčkem Ekonomický poradce, které nabízí přehled předpisů, s nimiž se každý podnikatel a každý účetní denně setkává. Část tohoto systému (aktuální znění předpisů) najdete také na CD-ROM přiloženém k tomuto časopisu. Na cédéčku najdete také výběr volně použitelných užitečných programů a na vyzkoušení několik programů antivirových. Dalším tématem tohoto čísla je digitální fotografie. V novinkách vám představíme tři nové digitální fotoaparáty různých cenových kategorií a v sekci Jak na to najdete zajímavou možnost, jak zdarma ukládat digitální snímky na internet a zároveň se s nimi pochlubit svým přátelům nebo široké veřejnosti.

Ivan Heisler, šéfredaktor

inzerce

Kodak DC3800 Elegantně maličký a výkonný foťáček...

Digitální fotoaparát Kodak DC3800 se díky rozměrům 9,5 x 6,1 x 3,3 cm a hmotnosti 165 gramů vejde i do té nejdrobnější dámské ručky a kabelky. Zachycení běžných i neobyčejných okamžiků života zde vůbec nic nebrání a velice rychlé a intuitivní ovládání vše ještě zjednodušuje.



Uvnitř fotoaparátu se skrývá 2,3MP snímač (MP = megapixel = milion bodů), takže ve výsledku je možné pořízené záběry tisknout s uspokojivou kvalitou až do rozměrů 20 x 26 cm (výstupní rozlišení je 1760 x 1168 bodů). Při fotografování se může majitel DC3800 přiblížit ke snímanému objektu pomocí dvojnásobného digitálního „zoomu". Z mnoha dalších funkcí přístroje jmenujme například sekvenční snímání (až 2 záběry za sekundu), optický i barevný LCD hledáček, makrozáběry (od 25 cm), automatický blesk (s redukcí efektu červených očí), videovýstup a vkládání data a času.

K přístroji se dodává i rozsáhlá výbava: čtečka karet typu CompactFlash, popruh, 2 tužkové alkalické baterie, 8MB karta CompactFlash, videokabel, komunikační a grafický software. Přiložená USB čtečka karet CompactFlash urychluje přenos pořízených snímků do počítače a činí tak bez jakéhokoliv připojování, a tedy i bez blokování fotoaparátu. Naopak, čtečka může být k počítači připojena stále a může být využívána i pro jiné aplikace.

Digitální fotoaparát Kodak DC3800 vyjde na 23 990 Kč (včetně DPH).

www.dataconsult.cz/kodak

PowerShot Pro90 IS Novinka od Canonu

Canon PowerShot Pro90 IS je nástupce úspěšného digitálního fotoaparátu Canon PowerShot Pro70. Jeho rozměry jsou 126,5 x 83,9 x 139,1 mm a hmotnost přibližně 680 g. Fotoaparát lze připojit k počítači typu PC i k počítači typu Mac. Připojení lze realizovat přes USB rozhraní.

S fotoaparátem se dodává 16MB karta typu CompactFlash. Vyfotografované obrázky se ukládají do formátu JPG (lze zvolit ze tří stupňů komprese). Rozlišení snímků může být následující: velký snímek (1856 x 1392 pixelů), střední snímek (1024 x 768 pixelů), malý snímek (640 x 480 pixelů) a film (320 x 240 pixelů).

Přístroj dále disponuje samospouští (10 sekund), dálkovým ovladačem (pro ovládání fotografování a přehrávání) a dálkovým ovládáním řízeným z počítače – toto ovládání je dostupné pouze s rozhraním USB (speciální software se standardně dodává).

Na LCD displeji fotoaparátu se zobrazuje datum a hodiny. Jazyk, ve kterém se zobrazuje menu na displeji, lze změnit (k dispozici je angličtina, francouzština, němčina, italština, španělština, holandština, švédština, norština, dánština a finština). S fotoaparátem je možno provádět řadu operací: smazání jednoho snímku, smazání všech snímků, přehrávání snímků, prohlížení snímků na LCD displeji, prezentaci snímků (slide show) atd.



Fotoaparát PowerShot Pro90 IS vyjde na 63 990 Kč včetně DPH.

www.canon.cz

Agfa CL20 Digitální foťáček za pár korun

Firma DTP Studio ve spolupráci s firmou Agfa uvádí na náš trh digitální fotoaparát Agfa CL20, který se svou cenou řadí do nižší cenové kategorie (cena přístroje je 6500 Kč bez DPH). Fotoaparát má rozměry 107 mm x 65 mm x 39 mm a hmotnost 117 gramů.



Model Agfa CL20 disponuje rozlišením 1,3 megapixelu a kromě vnitřní paměti pro ukládání snímků využívá též slot pro výměnné karty typu Compact Flash. Vnitřní paměť má kapacitu 1 MB a vejde se do ní zhruba 6 až 30 snímků (v závislosti na rozlišení). Přistroj lze použít i jako videokameru (v rozlišení 640 x 320 pixelů) s vestavěným USB rozhraním.

Kompletní dodávka obsahuje kromě přístroje a návodu též kožené pouzdro, stativ, baterie, řemínek a CD-ROM s podpůrnými programy pro přenos a úpravu snímků, pro videokonference, pro střih videa apod.

www.dtpstudio.cz

Sčítání lidu se blíží...

Na internetové adrese Českého statistického úřadu (www.czso.cz) naleznete informace o celostátním sčítání lidu, které proběhne k 1. březnu 2001.

www.czso.cz

Elektronické letenky u společnosti Lufthansa

Německá letecká společnost Lufthansa už i v Praze značně zjednodušila celý proces rezervace letenek. Papírové letenky nahradila elektronickými letenkami ETIX, které nabízí v rámci zavedené služby ETIX již na 70 místech ve 34 zemích světa. Podle statistik jen v roce 2000 využilo této služby přes pět milionů cestujících.

Cestující z Prahy si mohou na spojích společnosti Lufthansa rezervovat místo telefonem, nebo přímo na internetové stránce. Oproti papírovým letenkám není třeba letenku ETIX před odletem nikde vyzvedávat.

Pro odbavení cestujících s příručním zavazadlem je nově od ledna letošního roku v odletové hale Letiště Ruzyně k dispozici samoobslužný odbavovací automat (tzv. Quick Check-In terminál), který mohou využít jak držitelé elektronických letenek ETIX, tak klasických papírových letenek s magnetickým proužkem. Palubní vstupenku u automatu obdrží i cestující, kteří se odbavili pomocí WAP telefonu a přes internet.

Automat umožňuje odbavení jedné či více osob společně a pro komunikaci lze zvolit angličtinu, němčinu či francouzštinu. Postup odbavení je jednoduchý – do automatu se vsune letenka s magnetickým proužkem či karta, která byla udána při rezervaci letu. Z magnetického pásku přečte odbavovací systém nutné údaje a cestující volí dotykem přímo na obrazovce z nabízených možností. Na závěr vytiskne automat palubní vstupenku s údaji o času nástupu do letadla a východu k letadlu, s číslem sedadla pro držitele elektronické letenky i platební doklad.



www.lufthansa.cz

Compaq MP2800 Nejmenší projektor na světě

Projektor Compaq MP2800 je nejmenší projektor na světě (má rozměry 18,06 x 6,89 x 22,13 cm a váží pouhých 1,36 kg). Jeho věžové provedení, které je typické pro všechny přenosné mikroprojektory Compaq, nabízí nejmenší půdorysnou plochu na světě.

Projektor se automaticky synchronizuje s libovolným PC a používá technologii „plug and play“. Přístroj lze snadno obsluhovat a nastavit pomocí menu (to se zobrazuje přímo na plátně). Promítací rozlišovací schopnost je 1024 x 768 bodů při jasu 1000 lumenů.

Projektor MP2800 má magneziový plášť, který je pevnější než plastická hmota a lehčí než hliník. To umožňuje, aby vydržel nápory obchodního cestování a přitom nezatěžoval cestující nadměrnou hmotností.

Společnost Compaq začíná s dodávkami MP2800 na český trh v lednu 2001. Cena projektoru je 209 800 Kč bez DPH.

www.compaq.com



Rozšířená záruka CarePaq

Compaq Computer ČR nabízí speciální servisní podmínky vztahující se k notebookům Compaq Armada. Každý zákazník, který si k notebooku Compaq Armada zakoupí rozšíření záruky CarePaq, získává expresní servis s cílovou dobou opravy dva pracovní dny. Vybraný kurýr navíc zajistí bezplatný odvoz notebooku od uživatele do servisu a následné vrácení po opravě, a to po celém území České republiky.

www.compaq.cz

Home EKO

Home EKO je program pro vedení ekonomiky domácnosti. Na trh jej uvádí P.P.L. Sys, Sdružení podnikatelů z Blanska.

poděkování

Za poskytnutí tohoto produktu děkujeme firmě P.P.L. Sys, Sdružení podnikatelů, Blansko.

info

Tento program si můžete stáhnout z internetové adresy ***http://pplsys.bk.cz/***, kde můžete získat i manuál.
Nároky na počítač: procesor 486, Windows 3.x a vyšší.
Cena: 499 Kč.

Home EKO není nijak náročný program, spokojí se i s procesorem řady 486 a operačním systémem Windows 3.x (lepším vybavením samozřejmě nepohrdne). Protože u starších počítačů není CD-ROM mechanika běžnou součástí vybavení, dodává se program na třech disketách.

Instalace z disket proběhla bez problémů, její součástí je také databázová podpora od firmy Borland. Program je dodáván jako shareware, můžete jej zkoušet po dobu třiceti dnů.

Dodávka, kterou jsme dostali do redakce, obsahuje tři instalační diskety a tištěný manuál. U sharewarových programů, navíc dosud neregistrovaných, jsem tištěných manuálů moc neviděl.

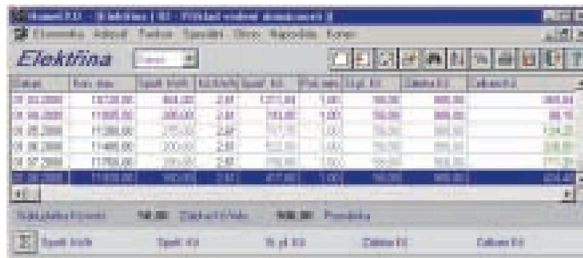


Po instalaci se na disku objevila i demonstrační data. Díky tomu si můžete program dost dobře vyzkoušet.

Co Home EKO nabízí

Program dovoluje vedení domácího účetnictví pro libovolný počet domácností, evidenci spotřeby elektřiny, vody a plynu, ale také spotřeby vašeho plechového miláčka.

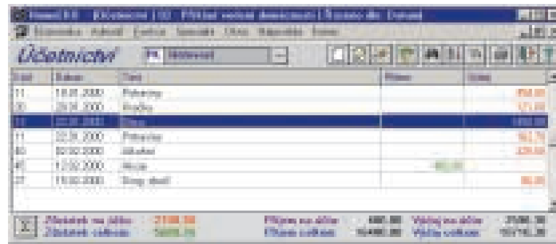
Základem systému je účetnictví. Můžete si doplnit libovolný počet účtů, na kterých můžete sledovat tok financí. Pro každou domácnost je třeba zavést alespoň jeden účet. Máte-li nějaké pravidelné platby, je možné vytvořit trvalé příkazy, na jejichž základě budou tyto platby zanášeny do účetnictví automaticky. Každá částka zanesená na účet musí mít přiřazenou skupinu, do které patří (oblečení, potraviny atd). Záleží na vás, jak hrubou strukturu skupin zvolíte. Sama evidence by vám mnoho nepomohla, a tak je třeba tyto údaje vyhodnotit. A při vyhodnocení můžete sledovat, jak se která skupina podílí na „celkovém rodinném obratu“. Vyhodnocovat můžete podle skupin, kódů a skupin kódů. Při vyhodnocování můžete nastavit období, za které chcete data vyhodnotit, a pro každou vyhodnocenou položku lze zobrazit detaily.



Spotřeba energií

S nárůstem cen elektrické energie, vody, plynu a také nafty a benzinu není od věci dostat jejich spotřebu pod kontrolu.

Podobně jako v účetnictví i zde si můžete zadat položky, které chcete sledovat. Tabulka dovoluje zadat aktuální stav měřidla (elektroměr, vodoměr apod.) a aktuální cenu za jednotku, takže máte dost podrobný výpis, který si můžete porovnat s pravidelným vyúčtováním. Kromě spotřeby vede program v evidenci i výšku záloh a může vám k danému datu spočítat, zda máte ještě trochu přeplaceno, nebo zda jste v minusu a máte očekávat složenku na zaplacení nedoplatku.



Trochu jinak je tomu u hlídání spotřeby automobilů (můžete si jich zadat několik pro každou rodinu). Zde se evidují ujeté kilometry (zadáváte pouze konečný stav tachometru a účel cesty) a také to, kdy jste tankovali (zadáváte jen placenou částku a počet natankovaných litrů, cenu za litr za vás vypočte Home EKO).

Kontakty

Jsou třetí položkou, kterou Home EKO nabízí. Máte možnost zadat jméno, datum narození, adresu domů a do zaměstnání a adresu e-mailovou.

Celkový dojem

Program je vytvořen tak, aby co nejvíce usnadnil zadávání údajů (minimalizace chyb), a jeho ovládání je jednoduché. Poskytne vám jasný přehled o financích, které k vám přišly, i o těch, které jste utratili.

Výhodou je, že si sami můžete nastavit, do jakých podrobností chcete data sledovat (můžete se spokojit s položkou *oblečení*, ale můžete také vytvořit položky týkající se oblečení každého člena rodiny zvlášť). Přinutíte-li se zadávat do programu data pravidelně, můžete získat dobrý přehled o stavu a pohybu svých financí.

Grafika skrz naskrz – a to hned dvakrát

Dvoucédéčko s volně šiřitelnými programy připravila firma Špidla Data Processing. Profesionální programy se obvykle pohybují v horních cenových hladinách. Co si ale má počít uživatel, který si chce vytvářet obrázky pro své potěšení?



Obě cédéčka… Cédéčka? Ano, v krabičce najdete hned dva stříbrné kotoučky. Obě jsou vybavena vlastním ovládacím programem, který se spouští po vložení cédéčka do počítače. Ovládací program je jednoduchý a nabízí seznam programů, které jsou rozděleny do tematických skupin. Každý program je doplněn stručným popisem, na jehož konci najdete také typ programu (freeware, shareware atd.), dobu zkušební lhůty (pokud existuje) a cenu, kterou autor požaduje za plnou verzi.



Zdá-li se vám pošetka neobvykle silná, máte pravdu. Tvůrci cédéčka vložili na přední víko krabičky malý katalog programů, které obě cédéčka přináší, stručný popis významů sharewaru a freewaru a také registrační lístek.

Obsah cédéček je rozdělen do těchto částí: Animace, CAD (programy, které dovolují vytvářet návrhy domů, bytů, zahrádek, ale také třeba strojnické výkresy), Editory (jejich počet převyšuje padesátku), Ilustrace, Katalogizace, Konverze, Kreslení, Nástroje pro Windows, Optické rozpoznávání znaků (tato skupina je známá pod zkratkou OCR, programy se používají například při převodu naskenovaného dokumentu na textový dokument), Ovladače, Prohlížeče (jedna ze skupin s velkým počtem programů), Publikování a DTP, Rendering, Skenování, Snímání obrazu (nezaměňujte se skenováním, zde se jedná o převod obsahu obrazovky do souboru), Videoeditory a Videoprohlížeče.

Ovládací program je připraven tak, že jej můžete spustit i v prostředí Windows 3.x, tedy i na starších typech počítačů. Je jasné, že počet



programů, které pro tento systém využijete, je malý, ale v dnešní době jsou tato cédéčka asi jedinou cestou, jak takové programy získat.

Neočekávejte, že si z tohoto dvoucédéčka nebo jiných stejně zaměřených cédéček vybavíte grafické studio zcela zdarma. Za některé programy se prostě zaplatit musí. Nicméně zde najdete i programy, které jsou zcela zdarma a jejichž užitná cena cenu tohoto titulu rozhodně převyšuje.

poděkování

Za poskytnutí tohoto produktu děkujeme firmě Špidla Data Processing, Zlín.

info

Orientační cena: 399 Kč.
Nároky na počítač: Ovládací program spustíte na Windows 3.x a vyšších.

SKRZ NASKRZ



ko přináší informace

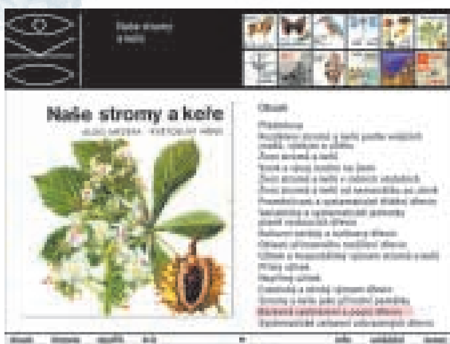
Tak jako oko zprostředkovává člověku většinu vjemů, může být pro vás tento CD-ROM zdrojem velkého množství zajímavých informací z řady oborů.

info

12x Oko
Elektronická podoba dvanácti svazků oblíbené edice.
Vyrobil/poskytl: Albatros, Praha/CFC, Praha.
http://www.cfc.cz
Cena: 595 Kč.

Už několik generací zvídavých človíčků i jejich rodičů má možnost čerpat nové znalosti z desítek malých knižních encyklopedií edice Oko. Nakladatelství Albatros ve spolupráci se studiem Dada připravilo dvanáct z nich také v elektronické podobě. Na jednom CD-ROM je tak k dispozici dva tisíce dvě stě stran „tlustý“ soubor tuctu elektronických knih. Konkrétně to jsou tituly: Naši savci, Naši motýli, Z ptačí říše, Náš hmyz, Naše houby, Naše stromy a keře, Zbraně, šerm a mečíři, České hrady, České erby, Naše stavební památky, Hlavní města Evropy a Hádej, hádej, hadači. Jak je vidět, témata opravdu různá, ale filozofie jejich prezentace je téměř shodná s knižní předlohou.

Každá knížka má svůj úvod, ve kterém jsou uvedeny základní informace příslušného oboru, pojmy, členění a další zajímavosti, které je vhodné znát, pokud se chceme o oboru dozvědět o trochu víc. Obdobnou strukturu má i jejich elektronická podoba, která je doplněna jednoduchým a účinným ovládacím systémem a základní volbou výběru vždy jedné z dvanácti knížek. Pro další orientaci jsou jednotlivé knížky vybaveny obsahem a až na díl Hádej, hádej, hadači také rejstříkem (u těch dílů, u kterých to má smysl, jsou i rejstříky s latinskými názvy jednotlivých objektů). Hlavní informační část je pro prvních šest knížek řešena tak, že na jedné straně je barevný obrázek a na druhé doprovodný text.



Samozřejmě že elektronickou podobou knížek lze „listovat“, tj. přecházet postupně (tam nebo zpět) na další a další stránku, nebo prostě přímo skočit na libovolnou stránku. Ale stejně jako u knižní podoby i zde doporučujeme začít vždy od začátku: nejdřív se seznámit jak s úvodními informacemi, tak i s dalšími zákonitostmi jednotlivých oborů a teprve poté se pustit do čtení popisů jednotlivých objektů.

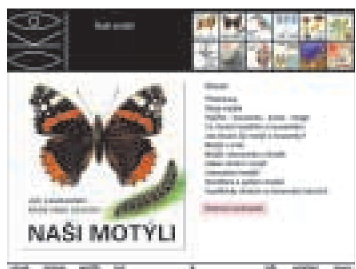
Ukažme si třeba na příkladu dílu Naši motýli, co „knížka“ nabízí. Kromě obsahu a rejstříku je to už zmiňovaný úvod, kde se můžeme dozvědět o vývoji motýla, čím se živí, jak dlouho žije ve svých jednotlivých vývojových fázích apod. Nechybí ani pohled na vztah člověka a motýlů (ovšem jen z hlediska ekonomiky, poezie tentokrát nebyla vzpomenuta), nechybí ochrana vzácných druhů, rozdělení motýlů ani jejich jmenosloví. S patřičným doplněním je uvedeno i rozdělení řádu motýlů do 25 nestejně bohatých nadčeledí. Po tomto úvodu následuje atraktivnější (a také nejobsáhlejší) část, ve které jsou postupně představovány nejčastěji se u nás vyskytující druhy denních i nočních motýlů. Texty jsou doplněny barevnými kresbami různých vývojových fází motýlů a jejich charakteristického vzhledu (i s různými odlišnostmi) a často i ukázkou zdroje potravy nebo prostředí, ve kterém se daný druh obvykle vyskytuje.

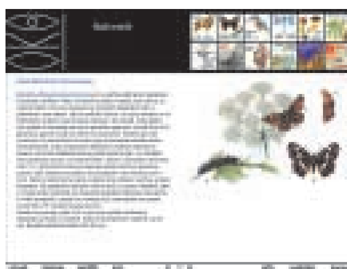
Zatím jsme se nezmínili o jedné zajímavé části programu – kvízu. Jeho pomocí si můžete ověřovat úroveň znalostí dosud získaných ze všech dvanácti knih, a pokud nejsou ještě nejlepší, máte možnost si je ihned doplnit studiem příslušných podkladů. Škoda jen, že počet kvízových testů není bohatší a že jejich obsah není náhodně generován. Kniha Hádej, hádej, hadači, ve které najdete dvě stovky hádanek, matematických kratochvílí a animovaných úloh (rozdělených do částí Chytrost nejsou žádné čáry, S tužkou v ruce, O jedné neznámé), je prakticky celým svým obsahem velkým kvízem. Pro většinu úloh je k dispozici také její řešení. Hádej, hádej, hadači nabízí zábavu a cvičení mozkových závitů nejen na dlouhé zimní večery.

Ovládací program umožňuje přes schránku kopírovat pro další vlastní využití buď jednotlivé obrazovky, nebo pouze jejich textové části. Kromě toho je možný také tisk obsahu obrazovek nebo volání systémového poznámkového bloku pro zápis vlastních poznámek. Škoda že ovládací program nenabízí hypertextové odkazy ani fulltextové vyhledávání.

CD-ROM **12x Oko** je značně praktický titul, který může pomoci jak školákům při jejich přípravě do školy, tak i všem ostatním zájemcům. Určitě si zaslouží vaši pozornost.

Milan Pola







Dobré účty...



Těžko dnes hledat podnikatele, který nemá počítač. Těžko také hledat podnikatele, který na svém počítači nemá nainstalován nějaký účetní program. Po klasickém textovém editoru pro psaní dopisů a v roce 2001 již také po internetovém prohlížeči a po programu pro práci s elektronickou poštou je účetní program dalším téměř nezbytným vybavením.

V „prehistorickém počítačovém věku“, tedy někdy tak deset let nazpět, pracovaly všechny programy pod operačním systémem Microsoft DOS. Jednalo se o to nejlepší, co jsme měli k dispozici, a tak jsme si ani nemohli stěžovat. Také účetnictví pracovalo v DOS, což znamenalo, že se program ovládal zejména pomocí klávesnice, myš nebyla využívána skoro vůbec. O nějaké uživatelské přívětivosti nemohla být ani řeč.

Dnes je DOS již pojmem, který mnozí ani neznají, zejména ti později narození, nebo naopak ti, kteří sice již něco pamatují, ale s počítačem začali pracovat teprve nedávno. Po startu počítače se nám spustí Windows, a chceme-li dnes účtovat, stačí kliknout na ikonu s názvem účetního programu, který používáme. Většina výrobců účetních programů, které dříve pracovaly v DOS, již přešla do prostředí Windows. Pro uživatele to znamená, že poměrně bezbolestně může využívat výhod, které mu systém Windows nabízí. Ovládání účetního programu, který dříve pracoval v DOS a dnes funguje ve Windows, je podobné (ale na druhou stranu komfortnější), máte k dispozici všechna dříve vytvořená data a hlavně spoustu nových, lepších funkcí.

Na co si dát při výběru účetního programu pozor:

- **Modernost.** Kupujete-li nové účetnictví, mělo by bezpodmínečně pracovat ve Windows.
- **Účetní soustava.** Jednoduché účetnictví se hodí pouze pro velmi malé firmy; okruh podnikatelů, kteří v něm mohou účtovat, se bude dále zužovat; podvojné účetnictví je sice komplikovanější, dává vám ale lepší přehled o tom, co se s vašimi penězi děje.
- **Obor podnikání.** Existují účetní programy, které se univerzálně dají použít v každém oboru podnikání, v některých případech je však lepší pro určitý obor podnikání použít účetní program vytvořený speciálně pro danou podnikatelskou činnost.
- **Modularita.** Účetní systémy se většinou skládají z modulů, přičemž k účetnictví samému se připojuje modul pro skladovou evidenci, pro mzdy apod. Je důležité si ujasnit, které moduly potřebuji nyní, které budu potřebovat v budoucnu a které nejspíše nikdy.
- **Síťový provoz.** Je rozdíl, zda účetnictví bude používat jeden člověk na jednom počítači, nebo zda firma má tři účetní a každá z nich potřebuje ve stejném okamžiku přistupovat k účetním datům a pracovat s nimi.
- **Bezpečnost.** Jsou data v účetnictví chráněna proti poškození (tj. systém zálohování dat) a zneužití (například přes internet)? Tuto otázku byste měli prodejci ekonomického systému položit.
- **Napojení na banku.** Jen málokdo dnes má čas chodit do banky s každým příkazem k úhradě nebo zjišťovat stav na účtu. Účetní systém by měl umět elektronickou formou komunikovat s bankou, ve které máte veden účet. Pokud vybíráte jak novou banku, tak nové účetnictví, měli byste výběr dobře zkoordinovat.
- **Napojení na pokladní systém.** Zejména obchodní firmy potřebují, aby si účetnictví rozumělo s pokladnou.
- **Cena.** Téměř identické účetnictví od jednoho výrobce může stát několikanásobek ceny účetnictví od druhého výrobce.
- **Kdo mi pomůže s nesnázích?** Výrobce by měl nabízet telefonickou a e-mailovou podporu uživatelům, kteří si jeho produkt koupili.
- **Jak to bude za rok, dva, tři...?** Výrobce účetnictví musí reagovat na změny v zákonech apod. a promítnout je do funkčnosti programu – je potřeba ověřit, jaká je cena těchto služeb.
- **Demoverze.** Ještě před definitivním rozhodnutím o koupi programu je vhodné vyzkoušet si jeho funkčnost v praxi, tj. dát si zaslat demoverzi (zdarma nebo za několik desetikorun).

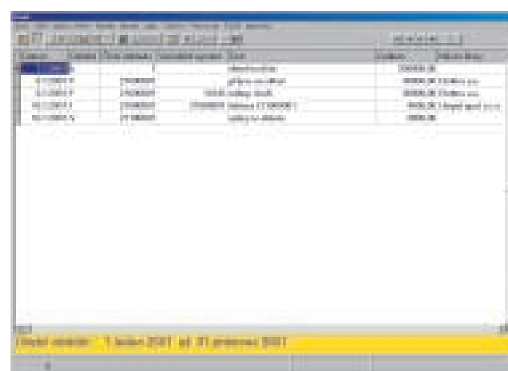
WinVabank

Ekonomický systém WinVabank společnosti SIT & KHASO, v. o. s., je nástupcem programu Vabank, který existuje již mnoho let a funguje v DOS. WinVabank je založen na velmi progresivní technologii klient-server, a to i v případě, že je používáno jednouživatelské provedení.

Technologie klient-server, zjednodušeně řečeno, znamená, že je vlastní program (klient) oddělen od účetních dat (server). Funguje to následovně. Server je program, který se automaticky nainstaluje společně s účetním programem. Při spuštění programu se zároveň spustí i server a poskytuje účetnímu programu služby týkající se správy a ochrany účetních dat. Uživatel o SQL serveru v podstatě ani neví, neboť jej nevidí, pracuje stále v prostředí běžného účetního programu. Výhodami technologie klient-server je zejména rychlost, spolehlivost a bezpečnost. Jeden server dokáže obsluhovat více klientů, což umožňuje souběžnou práci více uživatelů v síti. Pro odborníky dodejme, že WinVabank řeší klientskou část v prostředí Delphi a správu dat vykonává SQL server WinBase602.

Uživatelům programu WinVabank mohou být administrátorem (například majitelem firmy) přidělena různá přístupová práva, tj. každý může mít přístup pouze k části dat apod. Přístup je chráněn heslem.

Po prvním spuštění začne program fungovat v režimu demoverze (je omezena počtem zápisů do některých datových souborů, v případě překročení počtu zápisů nad předem stanovený počet budou zkušební data bez dotazu zrušena až na povolený počet). Po zadání registračního čísla přejde WinVabank do ničím neomezené plné verze.


WinVabank – deník.

Noví uživatelé mohou využít předem založené a daty naplněné firmy s názvem Zkusebni. Tato firma slouží jako vzorová, dají se z ní zakládat nové firmy, nebo ji lze přímo používat k vyzkoušení práce s programem.

Vzhled programu WinVabank a jeho pracovní plochu si lze podle svých potřeb přizpůsobit. Stejně tak si uživatel zvolí, které moduly potřebuje ke své práci. Program se skládá z modulů Podvojné účetnictví, Fakturace, Sklady, Prodejna (maloobchodní prodej), Majetek, Mzdy a personalistika a Autoprovoz.

V účetnictví lze účtovat na střediska, zakázky a činnosti, přičemž jejich počet není omezen. WinVabank podporuje účtování v cizích měnách a umožňuje tisk cizojazyčných faktur, výkazů a dalších sestav. Tiskové výstupy vyhotovíte za libovolně zvolené časové období a nejsou omezeny ani účetním rokem, což umožňuje získávat přehledy i za delší účetní období, než je jeden rok.

Mezi další zajímavosti a ne zcela běžné funkce patří například tisk štítků, obálek a poukázek A-V v modulu Fakturace. Skladovou evidenci lze rozložit do libovolného počtu skladů. Při účtování můžete volit mezi metodou A nebo B, zásoby jsou volitelně oceněny FIFO metodou nebo průměrnými cenami.

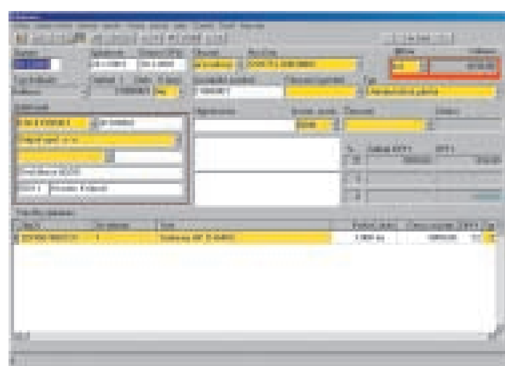
Modul Majetek sleduje podrobně majetek a drobný majetek, volitelně i podle středisek, umístění a odpovědných osob. Dále vypočítává účetní a daňové odpisy a umožňuje jejich měsíční či roční zaúčtování do deníku, podrobně sleduje i technická zhodnocení a opravy majetku. Modul Mzdy zajišťuje kompletní zpracování personální a mzdové agendy pro malé i velké organizace, a to pro všechny druhy pracovního poměru.

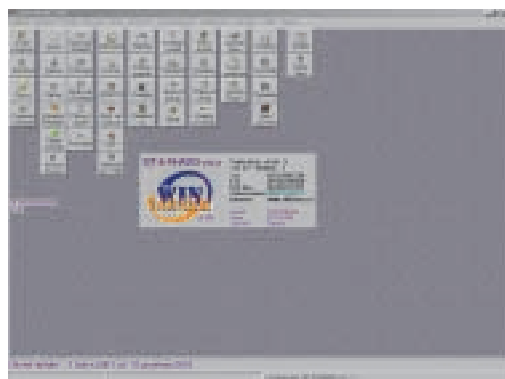
Spolu s programem WinVabank může být dodán celní software JCD & TCP pro Windows (JCD = jednotná celní deklarace). JCD & TCP usnadňuje práci při dovozu, vývozu nebo tranzitu zboží obchodního charakteru automatizovaným vyhledáváním v celním sazebníku, evidencí obchodních partnerů, použitím databází kódů států, měn, účelů dovozu a vývozu, preferencí, měrných jednotek a druhů dopravy. Program provádí orientační výpočet cla a výpočet daně z přidané hodnoty pro každou podpoložku deklarovaného zboží. Výstup je prováděn do standardních formulářů SEVT nebo na disketu (pro celní úřad).

Michal Přádka
michal.pradka@vogel.cz

info

WinVabank 5.3.0
Výrobce: SIT & KHASO, v. o. s.
Hardwarové nároky minimální: Pentium 150, 64 MB RAM, 100 MB místa na pevném disku.
Hardwarové nároky doporučené: Pentium II 450, 128 MB RAM, 1 GB místa na pevném disku.
Internet: www.sitkhaso.cz
Cena: WinVabank mini (Podvojné účetnictví, Fakturace, Majetek) od 8790 Kč bez DPH.


WinVabank – fakturace.


Hlavní stránka programu WinVabank.

info

Další výrobci ekonomických systémů

Výrobce	Produkt	Internet
Aktis, a. s.	Abra Classic, Abra Gold	http://www.aktis.cz
Altus Development, s. r. o.	Altus Vario 9.0	http://www.altus.cz
BM Servis, s. r. o.	Bílý motýl	http://www.bmservis.cz
Cígler Software, a. s.	Money 2000	http://www.ciglersw.cz
CSH, s. r. o.	Sysel	http://www.csh.cz
GACC, spol. s r. o.	Topas 3.5 Networ	http://www.gacc.cz
JAPO Zlín, s. r. o.	Konto	http://www.japo.cz
J. K. R., s. r. o.	BYZNYS®	http://www.jkr.cz
Prodiss, s. r. o.	WinStrom	http://www.prodiss.cz
Kastner Software	Stereo 2000	http://www.stereo.cz
Stormware, s. r. o.	Pohoda 4	http://www.stormware.cz

Další firmy lze nalézt například na internetu na adrese www.seznam.cz v sekci **Obchod a prodej > Technika > Počítače a sítě > Software > Ekonomický software.**

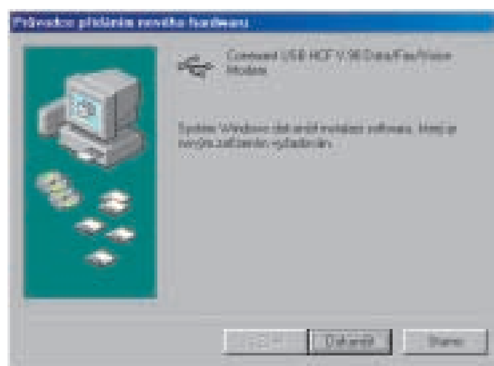
Zlatý modem

O tom, že externí analogový modem může mít podobu malé elegantní krabičky, jsme se přesvědčili při recenzování modemů Microcom DeskPorte Pocket a Microcom USB 56K Travel/S. Tentokrát jsme se podívali na modem GVC USB SF-1156V/RB.

info

GVC USB SF-1156V/RB
Externí analogový modem 56 kb/s.
Cena:
2891 Kč včetně DPH.
Výrobce: GVC Corp.
Poskytl:
Actebis Computer, s. r. o.
www.actebis-sro.cz

Externí modem GVC USB SF-1156V/RB se k počítači připojuje přes USB rozhraní, prostřednictvím kterého je zajištěno i napájení. V pravém boku zlatavé krabičky je vstup pro mikrofon a výstup na reproduktory, v zadní části je port USB, zdířka pro připojení telefonního kabelu s koncovkou RJ-11 a zdířka pro připojení telefonu.



Úspěšné dokončení instalace; označení modemu se v počítači zobrazuje podle čipové sady Conexant.

Cena modelu GVC USB SF-1156V/RB je 2891 Kč včetně DPH. Je postaven kolem čipové sady Conexant a komunikuje rychlostí 56 kb/s (odpovídá protokolům V.90 a K56 Flex), jako fax funguje rychlostí 14,4 kb/s. Instalace na počítači s operačním systémem Windows 98 proběhla bez jediného zádrhelu, úspěšní byste měli být i u verzí Windows 3.1x, 95, NT i 2000, ale neuspěli jsme při instalaci na počítačích s operačním systémem Windows Millennium Edition. Na druhém přiloženém cédéčku je instalace programu SuperVoice, který má na starost faxování a hlasovou komunikaci. Pro české uživatele je potěšitelné, že program byl lokalizován do češtiny.

Třetím diskem v krabici je cédéčko pro připojení počítače k internetu prostřednictvím World Online – díky tomuto CD se nemusíte zaobírat manuálním nastavením různých parametrů ve složce Telefonické připojení sítě ve Windows, ale necháte se provést instalačním průvodcem. Ten je o poznání příjemnější a intuitivnější.

Po zprovoznění modemu a připojení k internetu vás o zapnutí modemu, příjmu a vysílání dat apod. informuje na přední straně pět LED diod. Na modem GVC se vztahuje pětiletá záruka.

Pokud se chcete informovat o tom, jaké má GVC USB SF-1156V/RB na trhu konkurenty a jak vysokou částku budete za připojení k internetu platit (platí se pouze telefonní poplatky Českému Telecomu), nalistujte si v PPK 2/2001 stranu 11, kde vyšel přehled analogových modemů.



Do češtiny lokalizovaný program SuperVoice má na starost faxování a hlasovou komunikaci.

pojmy

Modem
Zkratka ze slov modulátor a demodulátor. Analogový modem je zařízení, které umožňuje počítači komunikovat s jinými počítači přes analogovou telefonní linku. Modem transformuje digitální signály odeslané z počítače na analogové a ty se potom přenášejí přes telefonní linku. Při stahování dat z internetu mění modem analogový signál na digitální data, která jsou srozumitelná počítači. U modemů ISDN, které fungují na digitálních linkách, konverze digitálních dat na analogový signál a zpět pochopitelně odpadá.

USB (Universal Serial Bus)
USB je univerzální sériové rozhraní s rychlostí komunikace až 12 Mb/s. V současné době můžeme připojit na jeden USB port až 127 externích zařízení. Výhodou USB je jednotný kabel pro všechna zařízení s nezaměnitelnými koncovkami. Plná podpora pro plug and play umožňuje připojovat periferie za provozu bez restartu počítače.

V.90
Současný komunikační protokol pro modemy s rychlostí 56 kb/s, který byl jako standard schválen v roce 1998. Došlo tak ke sjednocení soupeřících a vzájemně nekompatibilních protokolů K56 flex (Rockwell) a X2 (3COM/U.S. Robotics). Protokol V.90 je asymetrický, tzn. že rychlost příjmu dat (maximální rychlost 56 kb/s) je rozdílná od rychlosti jejich odesílání (maximální rychlost 33,6 kb/s). Přenos dat mezi dvěma modemy tedy může probíhat rychlostí nejvýše 33,6 kb/s. Pokud jste k internetu připojeni přes ISP (Internet Services Provider – poskytovatel internetových služeb), můžete data stahovat maximální rychlostí 56 kb/s.



Epson Stylus Color 480

V minulém PPK jsme recenzovali inkoustové tiskárny Xerox DocuPrint M750 a Epson Stylus Color 680, nyní se podíváme na jejich menší a levnější kolegyni ze stáje Epson.

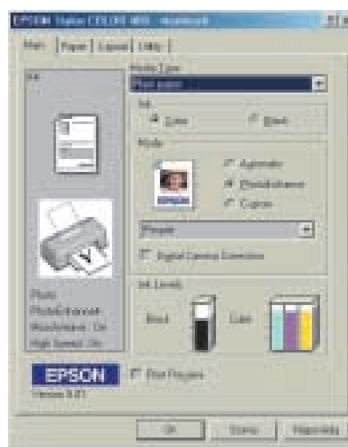
Epson Stylus Color 480 je inkoustová tiskárna vhodná především pro domácnosti, kde uživatelé hledí na pořizovací cenu a kromě tisku textových souborů chtějí tisknout i barevné dokumenty. Hned první uvedený argument pro koupi této tiskárny vyznívá velmi lákavě – model Epson Stylus Color 480 je s cenou 3221 Kč včetně DPH v nabídce firmy Epson nejlevnější.

Tiskárna vám na stole nezabere mnoho místa: její rozměry jsou 431 × 311 × 271 mm (š × h × v) a hmotnost činí 3 kg. Maximální rozlišení je 720 × 720 dpi, tisknout lze i v režimu 360 × 360 dpi. Zásobník pojme 100 listů papíru, které se vkládají v pozici nastojato v zadní části tiskárny. Epson Stylus Color 480 se k počítači připojuje přes paralelní port, USB port zde chybí. Instalace ovladačů z přiloženého CD je velmi snadná – pokud se budete řídit pokyny průvodce instalací, zvládne tuto proceduru i naprostý začátečník. Prostředí pro ovládání nastavení tisku však není v češtině.



Ukázka tisku v režimu PhotoEnhance.

Tiskárna má dva zásobníky inkoustu – jeden na černý inkoust a druhý na barvy CMY (cyan – azurová, magenta – purpurová, yellow – žlutá). Inkoustová náplň černého inkoustu stojí 716 Kč včetně DPH a vydrží na potištění 270 stran A4 při 5% pokrytí stránky, výhodněji vás přijde koupě „double packu“, ve kterém jsou za 1242 Kč včetně DPH dvě černé náplně. Zásobník barevných inkoustů stojí 1003 Kč včetně DPH a vystačí na potištění 150 stran při 5% pokrytí každou barvou. Při tisku se na obrazovce zobrazuje ukazatel průběhu tisku, je zde také vidět stav inkoustu v obou kartridžích. Náklady na tisk se tedy u černobílých dokumentů pohybují kolem 2,65 Kč za stránku (resp. 2,30 Kč za stránku při pořízení „double packu“) a u barevného tisku kolem 6,70 Kč za stránku.



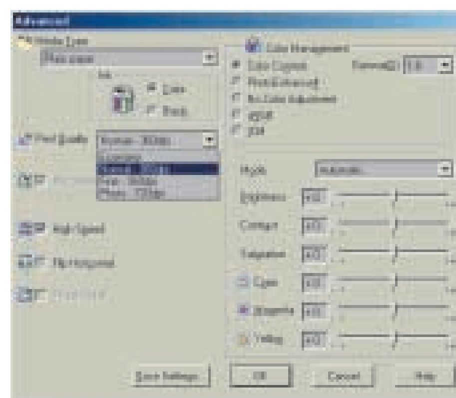
Volba režimu PhotoEnhance a ukazatel stavu inkoustu v zásobnících.

10 stran testovacího dokumentu z Wordu 2000 při volbě režimu Automatic a nastavení střední hodnoty mezi kvalitou a rychlostí jsme tiskli 10:47 minut, při volbě režimu Automatic a nastavení nejvyšší rychlosti tisku jsme stejný testovací 10stránkový dokument vytiskli za 4:30 minut, ale tiskárna v nejrychlejším režimu šetří inkoustem a tisk není příliš kvalitní.

Obrázek fotografie jsme tiskli v režimu PhotoEnhanced. S výsledkem tisku jsme byli spokojeni i při použití běžného kancelářského papíru. Na obrázku bylo sice patrné rastrování, ale pokud vezmeme v úvahu cenu tiskárny, je výstup s ohledem na tuto cenovou kategorii skutečně velmi dobrý.

Epson Stylus Color 480 je tiskárna vhodná především pro využití v domácnostech, kde rychlost tisku nehraje tak významnou roli, zato se při rozhodování hledí na pořizovací cenu. Jak již bylo řečeno, tisk je na tuto cenovou kategorii kvalitní, dokonce i výtisk fotografie v nastaveném režimu PhotoEnhance dopadl i na běžném kancelářském papíru celkem dobře. Navíc se nám líbil tichý chod tiskárny. Nevýhodou inkoustových tiskáren jsou naproti tomu vysoké náklady na tisk. Záruka na tiskárnu je jeden rok.

–mse



Volba rozlišení.

info

Epson Stylus Color 480
Levná barevná inkoustová tiskárna pro domácnost.
Cena: 3221 Kč včetně DPH.
Rozlišení: 720 × 720 dpi.
Připojení k PC: Paralelní port.
Poskytl: Eprint, s. r. o.
Výrobce: Seiko Epson Corp.
www.epson.cz

pojmy

• Rozlišení
Tento údaj říká, jak kvalitní výtisky můžete od tiskárny očekávat. Oznamuje, kolik bodů, ze kterých se výsledný obraz skládá, umí tiskárna umístit do jednoho palce. Palec je délková jednotka, 1 palec = 2,54 cm. Rozlišení se udává v dpi (dots per inch – body na palec).

• CMYK
CMYK je zkratka ze slov cyan (azurová), magenta (purpurová), yellow (žlutá) a black (černá), což jsou základní barvy, ze kterých inkoustové tiskárny míchají ostatní odstíny barevného spektra.

• Rychlost tisku
Udává se ve stránkách za minutu. Záleží na rozlišení a na režimu, ve kterém tisknete – většinou si můžete vybrat mezi režimem pro rychlý tisk, režimem pro nejkvalitnější tisk a nejčastěji používaným režimem „kompromisním“, kdy je zachována dobrá kvalita výstupů při dobré rychlosti tisku.

• Výdrž inkoustu
Udává se standardně pro černý tisk při 5% pokrytí stránky A4; při barevném tisku se počet stránek, které barevná náplň dokáže potisknout, uvádí při 15% pokrytí stránky. Tyto údaje je však třeba brát s rezervou; záleží samozřejmě také na tom, ve kterém barevném režimu tisknete – při tisku v režimu pro dosažení co nejlepší kvality spotřebujete inkoustu více a budete tisknout pomaleji, při volbě ekonomického režimu tiskárna „prská“ na papír inkoustu méně a zásobníky s inkoustem vám vydrží déle.

Ekonomický poradce

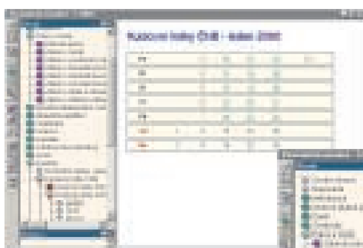


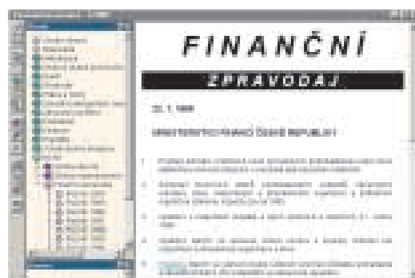
Mít po ruce platné znění zákonů a předpisů může být k nezaplacení. V pravidelných intervalech dodává na náš trh cédéčko s aktuálními texty zákonů a dalších právních předpisů brněnská firma TREND Group z Brna.

Stručné seznámení

Na cédéčku najdete znění právních předpisů a zákonů, se kterými se v praxi setkává téměř každý podnikatel. Budete-li Ekonomického poradce používat jen občas, můžete jej spouštět přímo z cédéčka. Při častějším používání je možné instalovat jej na pevný disk.

K datům přistupujete pomocí programu Zoner Context. Tím se toto cédéčko odlišuje od podobně zaměřených titulů, které svá data prezentují pomocí prohlížeče WWW stránek. Text zákonů je sice doplněn odkazy podobně jako WWW stránky, ale síla použitého prohlížeče spočívá v možnostech hypertextového vyhledávání.





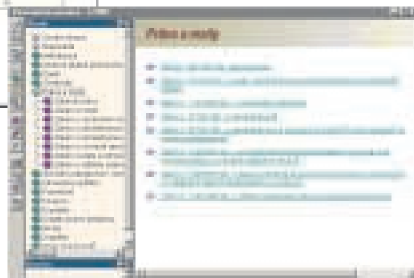
TREND Group vydává pravidelně nové verze, na kterých jsou doplněny nové verze předpisů a zákonů, které vstoupily v platnost od té doby, kdy vyšlo předchozí cédéčko.

Co na cédéčku najdete

Hlavní kapitoly se nazývají: Aktualizace, Obecně platné právní předpisy, Daně, Účetnictví, Práce a mzdy, Sociální zabezpečení a nemocenské pojištění, Zdravotní pojištění, Podnikání, Finance, Poplatky, Ostatní právní předpisy, Archiv, Doplňky, Vzory dokumentů.

Na stránce *Aktualizace* najdete odkazy na přehledy legislativních změn za každý kalendářní měsíc. Nejčerstvější aktualizace na tomto cédéčku je k 19. lednu 2001, nejstarší je z června 1999.

Obecně platné předpisy zahrnují obchodní a občanský zákoník a některé další předpisy.



V *Archivu* najdete sbírky zákonů pro roky 1997 až 2000, Sbírku mezinárodních smluv pro rok 2000 a Finanční zpravodaj za roky 1991 až 2000. Sbírky jsou doplněny stejnopisy ve formátu PDF. Pro jejich prohlížení potřebujete Acrobat Reader, který si můžete z tohoto cédéčka nainstalovat (jedná se o freeware).

Zajímavý je také obsah kapitoly *Doplňky*. Pod hlavičkou České národní banky jsou uloženy kurzovní lístky pro každý pracovní den od roku 1998 spolu s odkazy na související zákony a tabulka diskontní sazby.

Pod hlavičkou Českého statistického úřadu jsou uvedeny tabulky Standardní klasifikace produkce. Komora daňových poradců je zastoupena seznamem daňových poradců.

Ovládání programu

Z předchozího textu vyplývá, že na cédéčku je uloženo velké množství informací. Teď jde o to, jak se dostanete k informacím, které požadujete.

Obsah cédéčka (kapitoly a podkapitoly) jsou uspořádány v přehledném stromu na levé straně okna. Díky tomu se rychle dostanete na stránky, ze kterých vedou odkazy k požadovaným textům. Celá struktura je postavena tak, aby byl počet procházených stránek co nejmenší. Samotný text je doplněn odkazy na související stránky.

V případě, že nemůžete požadovanou informaci najít, můžete použít vyhledávání zadaného textu. Nástroj pro hledání prohlédne všechny stránky, které jsou na cédéčku k dispozici.

Nezanedbatelnou roli hraje i vzhled stránek. Celek působí příjemným dojmem a grafická úprava nijak neruší při čtení stránek.

info

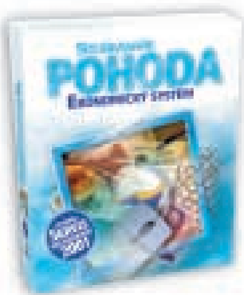
Cenové nabídky
Při pořízení produktu se můžete rozhodnout mezi variantou ***Profi*** a variantou ***Kredit***. U varianty Profi pořídíte licenci za 5700 Kč. Za měsíční update zaplatíte 200 Kč, za dvouměsíční update 250 Kč a za čtvrtletní 300 Kč. U varianty Kredit zaplatíte za licenci 2490 Kč a za updaty pak 400 Kč (měsíční), 500 Kč (dvouměsíční) a 600 Kč (čtvrtletní). Zakoupením jedné licence získáte možnost instalovat produkt na dva počítače.

kupon

Objednáte-li si Ekonomického poradce do 24. 2. 2001 na adrese **TREND Group, Herčíkova 10, 612 00 BRNO** a k objednávce přiložíte tento kupon, získáte licenci se slevou 10%.

info

Ukázku z Ekonomického poradce najdete i na našem cédéčku, které je přiloženo k tomuto PPK.



„Cifršpion“ na cédéčku

Cenu pro vítěze dnešní soutěže s křížovkou věnuje společnost Stormware, s. r. o.

dnešní úkol

Firma Stormware dodává na náš trh ekonomický software – užitečného pomocníka pro všechny, kteří se zabývají skladovým hospodářstvím, účetnictvím, mzdami apod.
Pro vás připravila i tuto soutěžní otázku: **Víte, kolik firem (v řádech tisíců) si již zakoupilo ekonomický systém Pohoda?**
Jako cenu pro úspěšného „odhadce“ požadovaného čísla (a zároveň i úspěšného luštitele tajenky dnešní křížovky) věnuje Stormware ekonomický systém **Pohoda 2001 Standard + Návrhář sestav**.

odpověď

Vyluštěnou tajenku nám spolu s odpovědí zašlete na korespondenčním lístku nebo pohlednici či e-mailem do
2. 3. 2001
na adresu:
VOGEL Publishing
odd. marketingu
P. O. Box 77
186 21 Praha 8
e-mail:
krizovka.ppk@vogel.cz
Výherce uveřejníme v časopisu Počítač pro každého
č. 7/2001 (vychází 24. 3. 2001).
Jestliže nám odpovíte e-mailem, nezapomeňte uvést svou poštovní adresu.

Jeden ze čtyř vtipů, které se nám nejvíc líbily:
Lékař: „Nejsem si zcela jist diagnózou. Je to asi následek nadměrného požívání alkoholu.“
Pacient: „Nevadí, pane doktore, zastavím se později, až z toho budete venku.“

POMŮCKA: TISTA, VAD	ČTVRTARCHOVÝ FORMÁT PAPÍRU	KNIHA ZNÁMEK	ASIJSKÉ ŽENSKÉ JMÉNO	JEDNOBAREVNÝ	PĚNIVÝ MOK		TUREK (ZAST.)	SOUČÁST VYBAVENÍ KUCHYNĚ	NEPRAVDA	ZNAČKA NAŠICH DOUTNÍKŮ		PŘEDKY VOZŮ	ŠPANĚLSKÝ SOUHLAS	ZABIJAČKOVÁ POCHOUTKA	POTUPA
CHOD KONĚ						NORSKÉ SÍDLO					UŽITEK (NÁŘ.)				
V ROCE 2000						DRUH TANCE / JIHOEVROPSKÝ KEŘ					VRBA / ROZTAVENÁ HMOTA				
ZNAČKA KOSMETIKY			ZAČÁTEK TAJENKY / VYSOKÁ VOD. TRÁVA										STAROČES. ZÁJMENO / SARMAT		
ČAPKOVO DRAMA				KARLOVARSKÁ KOUPEL. SŮL / JEKOT					HEYERDAHLŮV VOR / CENNÁ ZNÁMKA			PAPOUŠEK / VŮNĚ			
ZPÁTEČNÍK					OSOBNÍ ZÁJMENO / PRÁŠKOVÉ UHLÍ			PASTÝŘSKÁ PÍŠŤALA / PŘITAKÁNÍ						ASIJSKÝ DIVOKÝ OSEL	VÝRŮSTKY NA KLASECH
	DRAVÝ PTÁK	TÁBOŘIŠTĚ / ČESKÝ MALÍŘ					NEOBUT / ZAVAZADLO				ZNAČKA DLAŽDIČEK / LES				
TĚŽKÝ KOV						HRADBA / MALOASIJSKÁ BOHYNĚ				PRÉMIE / TUMÁŠ					
POHODNÝ				DOVEDNOST (ZAST.) / ČIRÁ TEKUTINA				JENOM (NÁŘ.)					ŘÍMSKY 51 / VSAKOVÁNÍ		
JMÉNO SPIS. MCBAINA			ZNIČENÉ PLAVIDLO / OZNAČENÍ PRO SŮL (LÉK.)					OBYTNÝ PŘÍVĚS							
PROVAZ SE SMYČKOU					STORMWARE SOFTWARE DEVELOPMENT							VIDINY / PŘEDLOŽKA			
	PŘESVĚDČENÍ	LATINSKY "K" / ASIJSKÝ SOKOLÍK									RUSKÝ SOUHLAS			ZOLŮV ROMÁN	HLAVA KLÁŠTERA
ČESKÝ HEREC											OTVOR VE ZDI				
MAZLAVÁ ZEMINA (SLOV.)			POHOVKA	STŘED TAJENKY		ATAKOVAT	JEDNOTKA STAND. PENICILINU	NĚMECKY "MRTVÝ"	MPZ IZRAELE	PSICE (ZAST.)		KONEC TAJENKY	INIC. FOTBAL. PANENKY / ČESKÝ SPIS.		
DRUH MASITÉHO POKRMU					POBÍZET						KOUPACÍ NÁDOBA				
INDIÁN					LEGUÁN, JEŠTĚR / SPZ OSTRAVY						MZDA / CHEMICKÝ PRVEK				
	BOMBA	USMRTIT VE VODĚ / STAROŘÍM. ÚŘEDNÍK							SVEDENÍ / VÝROBEK Z OVČÍ SYROVÁTKY					ZVUK PŘI STŘELBĚ	TERPENICKÁ LÁTKA S FIALKOVOU VŮNÍ
OPATROVAT								UONDATI / STRANA							
URANOVÉ DOLY			MANGANOVÁ RUDA / ZÁPOR (BÁSN.)				SAMOZAVÍRAČ DVEŘÍ / HLE (NÁŘ.)						SETINA HEKTARU / JESTLI (SLOV.)		
TŘASKAVÁ NÁLOŽ					ZA FEUDALSMU SVOBODNÝ STATEK					ODE DNE VYDÁNÍ					
SLITINA ŽELEZA A HLINÍKU					TEAK					UNIVERZITNÍ HODNOSTÁŘ					

Tajenka z č. 1/2001 zní: ... BLUETOOTH do svých bezdrátových technologií.

Na ceny od společnosti Logitech se mohou těšit: Jiří Janšta ze Slezské Ostravy, Petr Dědič z Hroznětína, Miroslav Sivanec z Plzně a Jaroslava Staňková z Prahy 5. Gratulujeme!

Hledáme na internetu III

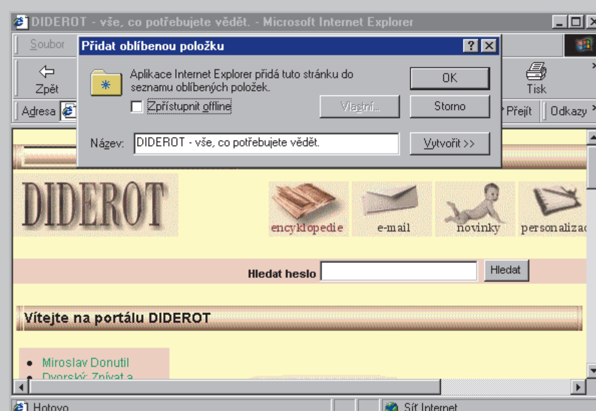
ecdl



V PPK č. 2 ze dne 13. 1. 2000 jsme navštívili na internetu stránky dvou encyklopedií. Na adrese *www.diderot.cz* jsme navštívili encyklopedii Diderot a na adrese *www.tamtam.cz* Kroniku českých zemí (na této adrese je také Kronika lidstva). Řešili jsme úlohu, kdo a kdy dal zavraždit knížete Václava. Dnes se budeme věnovat **oblíbeným položkám**. Budeme je vytvářet, uspořádávat a kopírovat na jiný počítač. Na panelu **Odkazy** vytvoříme zástupce za často navštěvované internetové adresy.

Jak uložit internetovou adresu mezi oblíbené adresy

Jestliže vás nějaká internetová adresa zaujme, můžete ji uložit mezi tzv. **oblíbené položky**. Takto uložené adresy jsou archivovány ve speciální složce na vašem počítači. Předpokládejme, že si chcete uložit adresu *www.diderot.cz*, kterou si na internetu právě prohlížíte. Z nabídky **Oblíbené** zvolte **Přidat k oblíbeným**. Text v poli **Název** můžete ponechat (**Diderot – vše, co potřebujete vědět**) nebo upravit. Potvrďte **OK**. Adresa internetové stránky je uložena na vašem počítači.

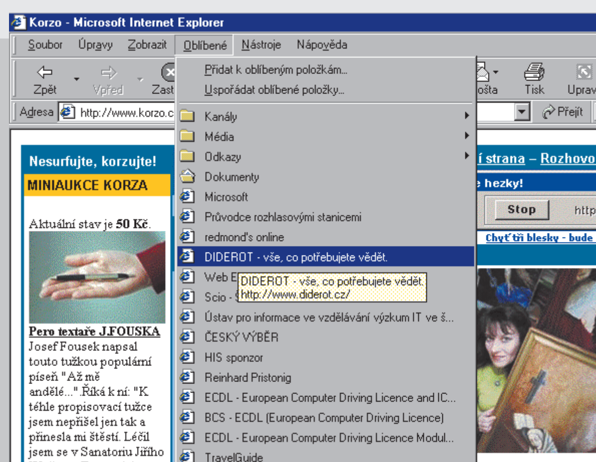


Obr. 1. Uložení oblíbené adresy.

Jak otevřít oblíbenou stránku

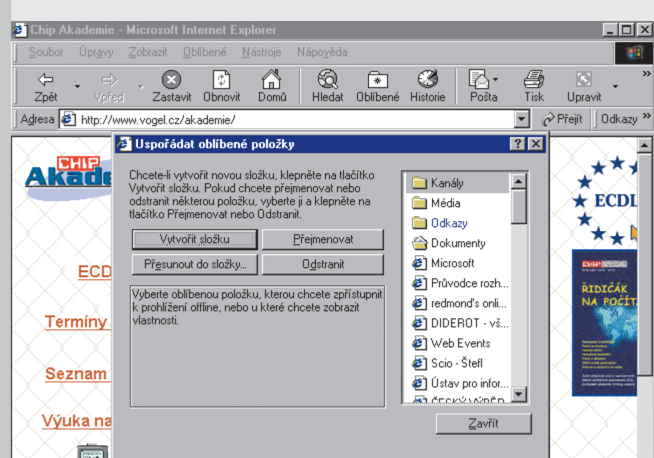
Prohlížíte-li některou z internetových adres a potřebujete se ihned dostat na jednu ze svých oblíbených adres, zvolte nabídku **Oblíbené**. Objeví se seznam všech adres, které jste uložili mezi oblíbené. V seznamu vyhledáte např. řádek **Diderot – vše, co potřebujete vědět,** kliknutím adresu zvolíte a ta se začne načítat.

Na obrázku č. 2 je situace, kdy si prohlížíte adresu *www.korzo.cz* (není vyloučeno, že by i tato adresa mohla být mezi oblíbenými) a potřebujete se rychle dostat na adresu *www.diderot.cz*.



Obr. 2. Volba oblíbené adresy.

Jak uspořádat oblíbené stránky do složek



Obr. 3. Uspořádání oblíbených položek.

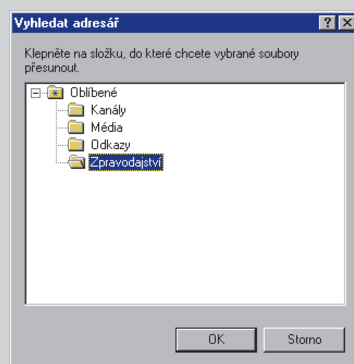
Pokud jste mezi **oblíbené položky** načetli množství adres výše popsaným způsobem, archivovali se adresy tzv. bez ladu a skladu do jedné složky. Než začnete dělat mezi adresami pořádek, rozmyslete si, jaké podřízené složky vytvoříte. Do těchto složek budete adresy rozřazovat, přesouvat. Postup bude obdobný, jako když vytváříte složky v programu **Průzkumník**. Je-li větší počet internetových adres věnován např. sportovní tematice, vytvoříte složku **Sport**. Bude-li hodně adres např. z oblasti zpravodajství, vytvoříte složku **Zpravodajství** atd.

Z nabídky **Oblíbené** vyberte příkaz **Uspořádat oblíbené položky**.

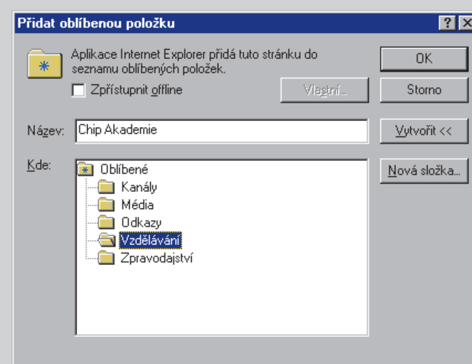
V programu Internet Explorer 5 vytvoříte kliknutím na tlačítka **Vytvořit složku** např. složky Sport, Zpravodajství, Vzdělávání apod. Vybranou internetovou adresu do určité složky přesunete tak, že ji vyberete kliknutím myší a kliknete na tlačítko **Přesunout do složky**. Otevře se okno, ve kterém kliknete na složku, do níž chcete adresu přesunout, a volbu potvrdíte kliknutím na tlačítko **OK**. Pokud umíte objekty tzv. přetahovat myší, můžete ikonu internetové adresy uchopit myší a táhnout ji na příslušnou ikony složky (např. Zpravodajství).

Ikona se přesune do podřízené složky. Podobně budete postupovat i u ostatních ikon představujících internetové adresy, které budete chtít přesunout do nových složek.

Nově ukládané adresy můžete archivovat už rovnou do takto vzniklých složek.



Obr. 4. Přesun adresy do vybrané složky Zpravodajství.

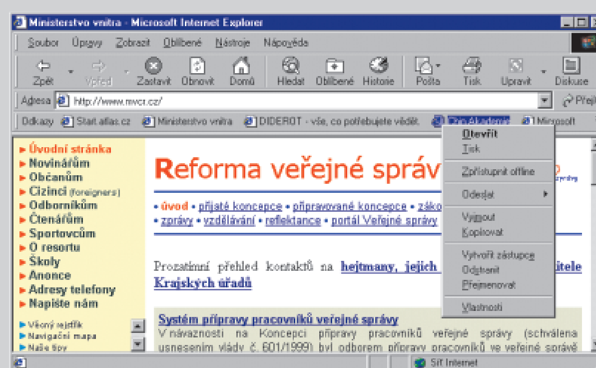


Obr. 5. Uložení adresy do vytvořené složky.

Z nabídky **Oblíbené** vyberte příkaz **Přidat k oblíbeným položkám.** Po kliknutí na tlačítko **Vytvořit** se zobrazí seznam podřízených složek. Zvolte příslušnou podřízenou složku a klikněte na tlačítko **OK**.

Jak přidat stránku na panel Odkazy

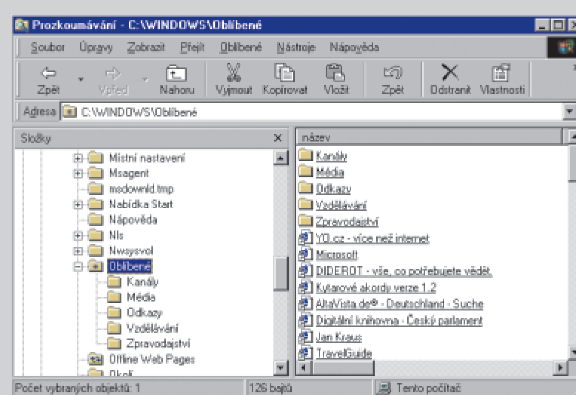
Panel **Odkazy**, který je vhodným místem pro přidávání adres, jež jsou navštěvovány častěji než adresy ostatní, je zpočátku naplněn adresami odkazujícími převážně na stránky firmy **Microsoft**. Pokud by panel nebyl zobrazen, vyberte z nabídky **Zobrazit** podnabídku **Panely nástrojů** a v ní klikněte na položku **Odkazy**. Novou adresu na panel **Odkazy** můžete vložit tak, že myší uchopíte ikonu internetové adresy na panelu **Adresa** a přetáhnete ji na panel **Odkazy**. Tím jste vytvořili tzv. **zástupce**. Chcete-li z panelu **Odkazy** zástupce příslušné adresy odstranit, klikněte na zástupce pravým tlačítkem myši a v místní nabídce, která se objeví, zvolte levým tlačítkem myši příkaz **Odstranit**. Pokud potřebujete změnit uspořádání zástupců, můžete je myší přetahovat na jiná místa panelu Odkazy.



Obr. 6. Místní nabídka zástupce na panelu Odkazy.

Jak kopírovat složku Oblíbené

Adresy, které jste ukládali do složky **Oblíbené**, naleznete např. pomocí programu **Průzkumník**. Na disku **C** najděte složku **Windows** a v ní objevíte složku **Oblíbené.** S touto složkou můžete pracovat podobně jako s jinými složkami. Můžete ji např. kopírovat na disketu a poskytnout někomu jinému nebo ji můžete přenést na jiný počítač. Pokud vlastníte na internetu diskový prostor, můžete v něm své oblíbené položky archivovat a mít k nim přístup z libovolného počítače připojeného na internet.



Obr. 7. Výběr složky Oblíbené v programu Průzkumník.

Několik užitečných klávesových zkratek

Aktuální stránku můžete přidat mezi oblíbené položky pomocí kombinace Ctrl+D.

Dialogové okno **Uspořádat oblíbené položky** vyvoláte klávesovou zkratkou Ctrl+B.

V zobrazeném dialogovém okně **Uspořádat oblíbené položky** můžete přesunovat vybrané položky směrem nahoru pomocí kombinace **Alt+Šipka nahoru** a směrem dolů pomocí kombinace **Alt+Šipka dolů**.

Klávesovou zkratkou **Ctrl+O** otevřete dialogové okno pro zápis nové adresy; kombinací kláves **Ctrl+F** spustíte hledání určitého textu na aktuální stránce.

Vladimír Očenášek

Usnadnění orientace v dokumentu

602Text

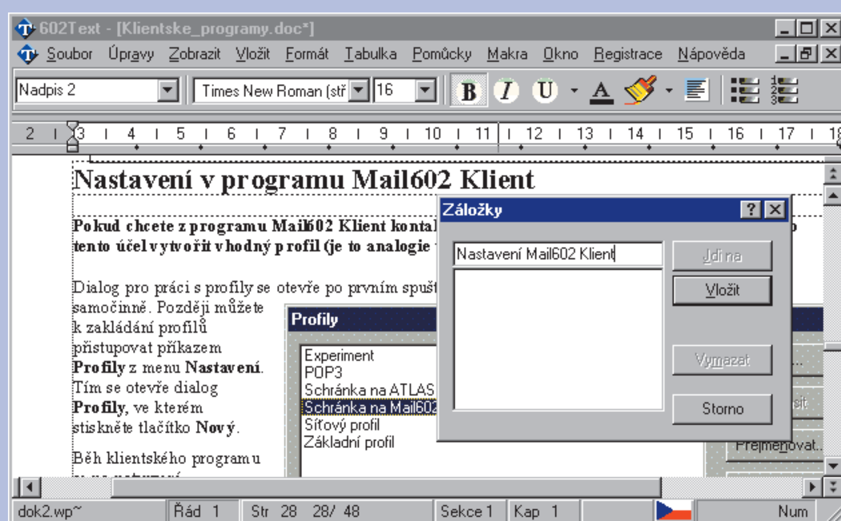
Orientovat se v menším dokumentu, zabírajícím jednu, dvě či několik málo stránek, není vůbec těžké. Horší je, když má váš dokument stran několik desítek. Pak vám může přijít vhod několik jednoduchých triků, jak si práci usnadnit a zrychlit.

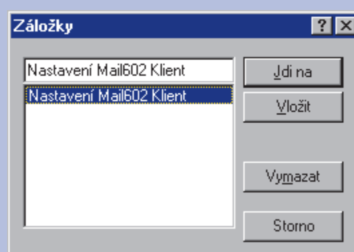
Záložky

Záložky vám umožní do textu vkládat odkazy, na které se můžete později podle vlastního výběru kdykoliv přesunout. Ať jste právě v dokumentu kdekoliv, můžete otevřít seznam svých záložek. Výběrem jedné z nich se dokument v okně nastaví tak, aby partie začínající danou záložkou byla právě viditelná. Podívejme se, jak na to.

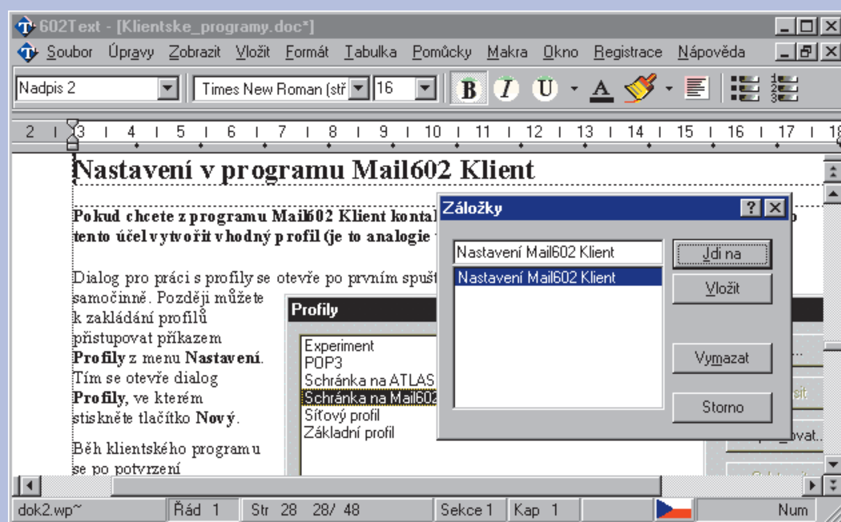
Nejprve nastavte textový kurzor na to místo v dokumentu, kam budete chtít záložku vložit. V našem případě řekněme, že to bude před nadpis *Nastavení v programu Mail602 Klient* (všimněte si, že jsme na stránce 28 ze 48; tak velký dokument je opravdu již nepřehledný). V nabídce **Pomůcky** spusťte příkaz **Záložky**. Otevře se dialogové okno a do jeho vstupního pole zapište popisný název, který bude představovat vaši záložku – třeba **Nastavení Mail602 Klient**. Diakritika, malá i velká písmena, mezery – vše je povoleno. Pak klikněte na tlačítko **Vložit** a záložka se uloží do seznamu. V textu dokumentu samého se nijak neprojeví, je skrytá – neviditelná.

Teď se podívejme, jak záložku využijete. Přesuňme se třeba až na konec dokumentu; nyní se odsud budeme chtít zase vrátit přesně na vloženou záložku.





V nabídce **Pomůcky** opět spusťte příkaz **Záložky**. Otevře se stejné dialogové okno jako dříve, ale v seznamu již je vaše položka se záložkou. Klikněte na ni myší a pak na tlačítko **Jdi na**.



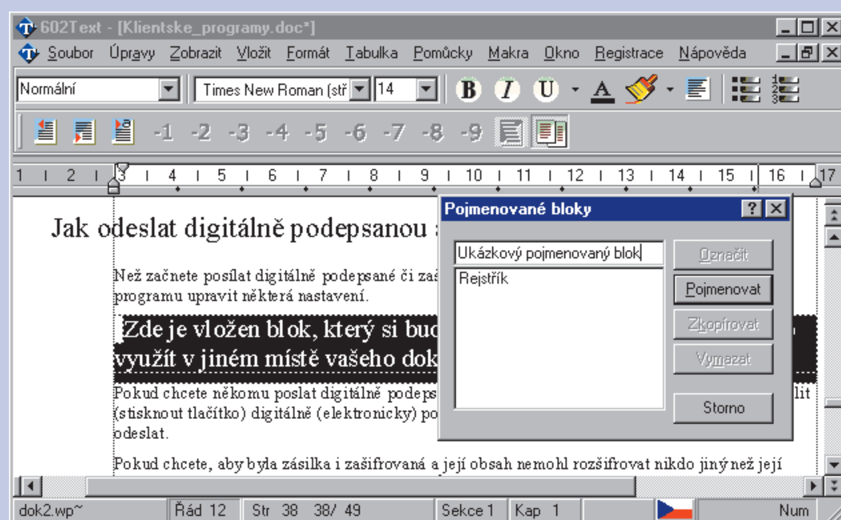
Dokument se ihned „odroluje" tak, aby v okně byla zobrazena část dokumentu začínající záložkou – na obrázku vidíte, že textový kurzor je před příslušným nadpisem, tedy přesně tam, kam jste záložku vložili.

Pokud některou ze záložek již nepotřebujete, nastavte na ni kliknutím myší ukazatel seznamu a klikněte na tlačítko **Vymazat**.

Pojmenování bloku textu

Co je blok, to jistě víte – je to označená část dokumentu, se kterou můžete jako s celkem manipulovat. Nejsnadnější je samozřejmě mazání – prostě blok označíte a stisknete klávesu **Del**. Abychom ale jen neničili; bloky lze samozřejmě také kopírovat a přesouvat, zvláště snadno pak tahem myší, a to metodou *drag and drop*. To jen pro zopakování. Nyní si operace s bloky rozšíříme o možnost jejich pojmenování. Princip je jednoduchý – označíte nějaký blok a pak jej pojmenujete. Dále můžete pokračovat v práci, třeba i dokument zavřít a znovu načíst – ale budete mít jistotu, že pojmenování stále existuje a že se k němu budete moci vrátit. Ale již dost teorie a podívejme se, jak budete postupovat prakticky.

V textu dokumentu označte blok, který budete chtít pojmenovat. Pak v nabídce **Pomůcky** spusťte příkaz **Pojmenované bloky**. Do vstupního pole dialogového okna zapište název bloku; opět můžete používat znaky s diakritikou, mezery, prostě cokoliv. Klikněte na tlačítko Pojmenovat. A to je celé, blok má od této chvíle své jméno.



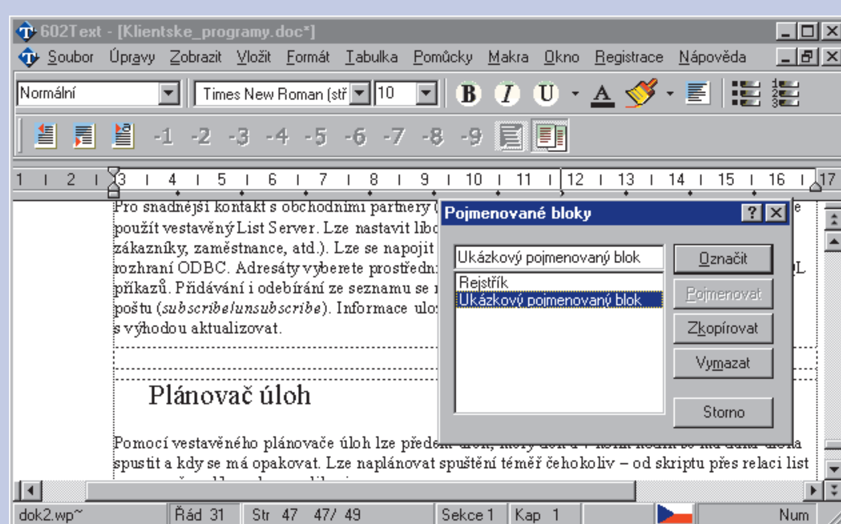
Využití pojmenovaného bloku textu

Nyní se podíváme, k čemu lze pojmenovaný blok využít. Pokud znovu spustíte příkaz **Pojmenované bloky**, uvidíte, že se název bloku zařadil do seznamu a zpřístupnila se tlačítka **Označit**, **Zkopírovat** a **Vymazat**.

Pokud kliknete na tlačítko **Označit**, vrátíte se odkudkoliv z dokumentu k výchozímu bloku, který se v původním rozsahu hned označí pro další zpracování.

Po kliknutí na tlačítko **Zkopírovat** se celý blok zkopíruje do schránky Windows (*clipboard*) a odtud jej pak můžete vložit kamkoliv do dokumentu, podle okamžité pozice textového kurzoru. Ze schránky však blok můžete vložit i do jiného dokumentu Text602, případně i do dokumentu jiné vhodné aplikace.

Po kliknutí na zbývající tlačítko – **Vymazat** – se zruší pojmenování bloku jako takového, původně označené části dokumentu se to však nedotkne – ta zůstane zachována. Název bloku zmizí ze seznamu v dialogovém okně **Pojmenované bloky**.



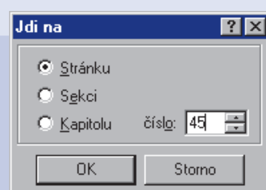
tip

Dialogové okno **Jdi na** otevřete také tak, že na stavovém řádku kliknete do té partie, ve které je uvedeno číslo stránky.

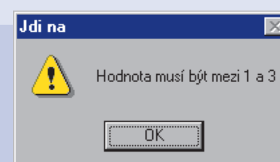
Příkaz Jdi na

Poslední pomůckou, o které se v souvislosti s orientací v dokumentech dnes zmíníme, je příkaz **Jdi na**, který spustíte z nabídky **Úpravy** nebo klávesovým povelem **Ctrl+G**.

V dialogovém okně můžete pomocí přepínače rozhodnout, zda budete chtít hledat **stránku**, **sekci**, nebo **kapitolu**, a voličem **číslo** vybrat její pořadové číslo.



Pokud zadáte číslo neexistující stránky, sekce či kapitoly, zobrazí se varování s vyznačením povoleného rozsahu.



Jiří Lapáček

Fotoalbum na internetu

Každý, kdo často fotografuje, se časem určitě dostal do problémů s příliš velkým množstvím fotografií.

Fotografie se hromadí v lepším případě v albech, v horším případě v krabicích; plní skříně, a chcete-li je někomu ukázat, musíte je najít, vybrat a někam dopravit. S digitálními fotografiemi je to o něco lepší. Nestárnou a s využitím vhodných programů si o nich můžete v počítači udržovat dobrý přehled. Lze je odeslat elektronickou poštou nebo vystavit na internetových stránkách. Má to však svá úskalí. Fotografie zabírají cenné místo na disku a kapacita e-mailových schránek a prostoru pro internetové stránky je také omezená. Navíc ne každý fotograf má vlastní WWW stránku.

Díky internetovým službám firmy Olympus je ještě jedna možnost, kam uložit své fotografie, abyste k nim měli přístup vy i kdokoli další, komu to budete chtít umožnit. Stačí mít přístup k internetu a zapamatovat si adresu **http://album.olympus.cz.** Na této adrese totiž najdete systém archivace a prezentace digitálních fotografií, který tu je pro všechny uživatele zdarma. Můžete alba svých snímků ukládat na internet, a chcete-li, můžete je také zpřístupnit ostatním. Nejste tu omezeni ani počtem fotografií, ani jejich velikostí.

info

K přístupu na tyto stránky potřebujete internetový prohlížeč Microsoft Internet Explorer, verzi 4.0 nebo vyšší (nelze je prohlížet například prohlížečem Netscape Navigator). MS Internet Explorer 5.5 CZ najdete na CD-ROM přiloženém k tomuto časopisu.

Registrace a přihlášení

Chcete-li sem uložit své snímky, nejprve se musíte v systému registrovat.



1. Na úvodní stránce (to je ta, na kterou se dostanete po zadání adresy http://album.olympus.cz) klikněte na odkaz **Registrace uživatele**.

ÚVODNÍ STRÁNKA
PŘIHLÁŠENÍ
REGISTRACE UŽIVATELE
NÁPOVĚDA
UJEDNÁNÍ
NAPIŠTE NÁM

Odesláním registračního formuláře potvrzujete, že jste se seznámil(a) a souhlasíte s pravidly @lbum Olympus uvedenými na stránce Ujednání @lbum Olympus.

Příjmení:	Vorel
Jméno:	Karel
Titul:	
Datum narození:	
Firma:	
Fotografuji jako:	amatér / profesionál
Ulice:	Lamačova 900
Město:	Praha 5
PSČ:	15200
Země:	CZ
Telefon:	+420
Fax:	+420
Mobilní telefon:	+420 60
Email:	vorel@mybox.cz
Přihlašovací jméno:	vorel
Heslo (min. 6 znaků):	********
Heslo (kontrola):	********

souhlasím s ujednáním @lbum Olympus ODESLAT

Hotovo Síť Internet

2. Na další stránce vyplňte požadované údaje (povinné jsou jméno a příjmení, adresa, přihlašovací jméno a heslo; vyplnění dalších údajů je dobrovolné) a klikněte na nápis **Odeslat**. Systém vám oznámí, že jste registrováni a že se můžete přihlásit.

3. Po kliknutí na odkaz **Přihlášení** se otevře dialogové okno s políčky pro zadání přihlašovacího jména a hesla. Po jejich vyplnění klikněte na tlačítko **Přihlásit**.

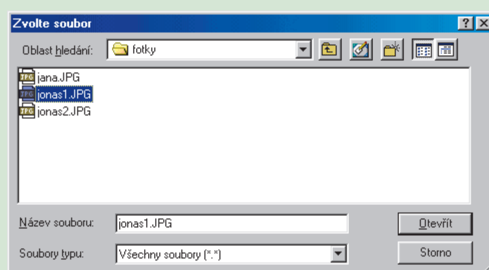
4. Otevře se vaše osobní stránka. Vidíte, že máte v systému zatím jedno základní album nazvané **Všechny fotografie**. Ještě v něm však žádné fotografie nejsou. V levé části okna je nabídka příkazů. Jsou to odkazy na stránky, na nichž můžete pracovat s alby a s fotografiemi a také měnit své osobní údaje (změnit můžete cokoli s výjimkou přihlašovacího jména).

Založení nového fotoalba

Po kliknutí na odkaz **Správa alb** se dostanete na stránku, kde můžete vytvářet nová fotoalba. Název nového alba napište do políčka v řádku **Založit nové album**. Zvolte kategorii, do které chcete album zařadit, a zaškrtnutím dalších políček určete, zda budou moci album prohlížet všichni návštěvníci, nebo jen registrovaní účastníci systému. Nezaškrtnete-li žádnou z těchto voleb, bude album přístupné jen vám. Napíšete-li k některému albu heslo, bude toto album přístupné jen po zadání hesla. Pak klikněte na položku **Provést změny**; nové album se posune o řádek výš a vy můžete vytvořit další album, změnit vlastnosti ostatních alb nebo některé album smazat. Po zadání všech požadovaných změn opět klikněte na položku **Provést změny** a kliknutím na některý z odkazů vlevo přejděte na další stránku systému.

Jak uložit fotografie do alba

Po kliknutí na odkaz **Vložit snímky** se otevře formulář, ve kterém můžete zadat až pět fotografií (stručný popis a umístění souboru ve vašem počítači). Neznáte-li umístění souboru nazpaměť, klikněte na tlačítko **Procházet** a soubor najděte ve standardním dialogovém okně pro vyhledávání souborů. Po výběru obrázků klikněte na odkaz **Odeslat**.



info

Fotografie sem můžete ukládat jako obrázky ve formátu JPEG (.jpg) nebo TIFF (.tif). Chcete-li umožnit zveřejnění obrázku TIFF, musíte sem uložit navíc jeho kopii ve formátu JPG.

Odeslání obrázků může trvat poměrně dlouho, výzva k trpělivosti je tedy zcela na místě. Potom se objeví tato stránka, kde vidíte uložené snímky. Kliknutím na políčka vlevo označte snímky, ze seznamu v dolní části vyberte album, do něhož chcete snímky zkopírovat, a klikněte vpravo dole na příkaz **Proveď akci**. Nyní máte své snímky uloženy v těch správných albech.



Vlastnosti snímků

Fotografie: Náš kocour Jonáš (1)

Zde můžete snímku zadat vlastnosti, jako jeho název, jméno autora, atp. Změnu údajů provedete jednoduše kliknutím na pole požadované vlastnosti a vyplněním nového údaje. Změny nakonec potvrďte kliknutím na text Provést změny vpravo dole.

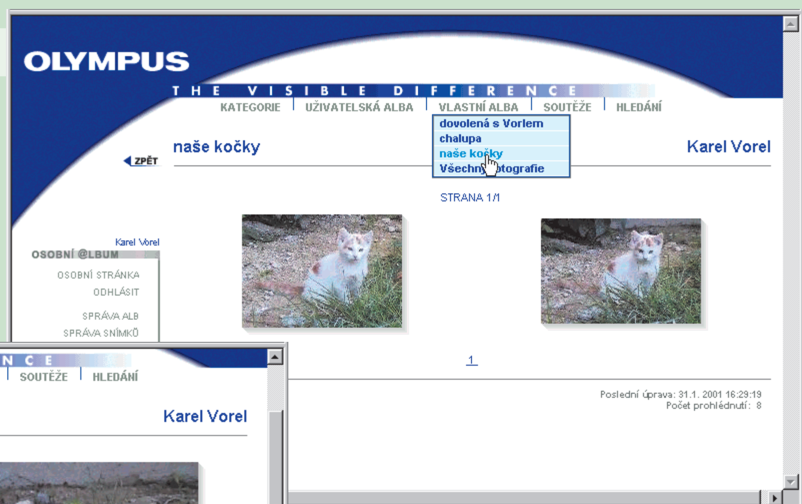
Název:	Náš kocour Jonáš (1)
Autor:	Karel Vorel
Datum pořízení:	12.08.2000
Nahráno dne:	31.1. 2001 16:02:57
Komentář:	ám ho přivedla na zahradu a od té doby je nás.
Vystavit přímo do:	Fauna
Stažení originálu	– nepovoleno –
Foceno fotoaparátem:	– jiný fotoaparát –
Fotoaparát:	Canon PowerShot S1
Soutěže:	Není vypsána žádná soutěž

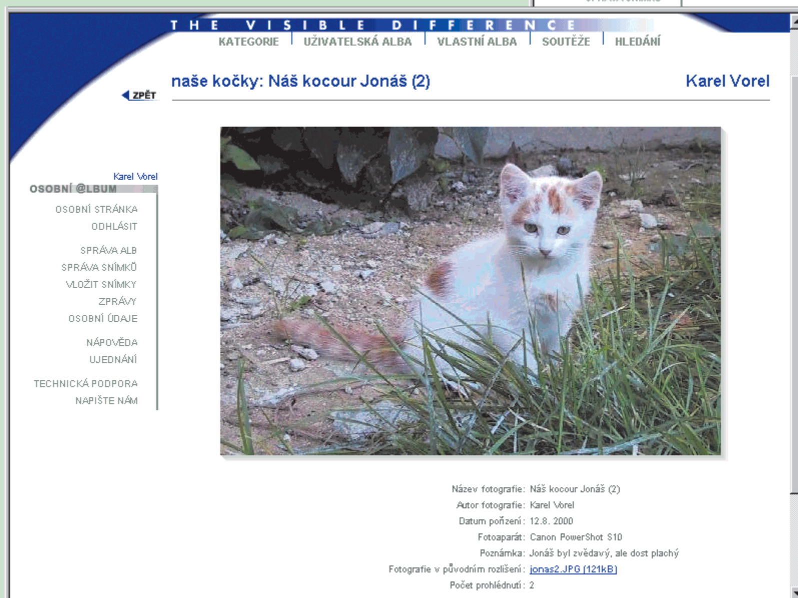
PROVÉST ZMĚNY

Ke každému snímku můžete zadat jeho název, komentář, jméno autora atd. Můžete také určit, zda bude snímek vystaven v některé skupině obrázků, či zda bude povoleno jeho stažení. Tyto vlastnosti lze upravovat na stránce, kterou otevřete kliknutím na náhled snímku na stránce Správa alba. Po zadání či úpravě vlastností snímku klikněte na příkaz **Provést změny**. Kliknutím na náhled snímku se vrátíte zpět na stránku správy alba.

Prohlížení vlastních snímků

Chcete-li si prohlížet vlastní fotografie, najeďte ukazatelem myši do horní části okna na odkaz **Vlastní alba**. Otevře se seznam vašich alb; z nich si kliknutím vyberte to album, které chcete prohlížet. (Chcete-li prohlížet všechny své obrázky najednou, klikněte na položku **Všechny fotografie**.) Otevře se vybrané album s náhledy snímků. Kliknete-li pak na některý z obrázků, zobrazí se stránka s tímto snímkem doplněným o veškeré informace, které jste k němu zadali.



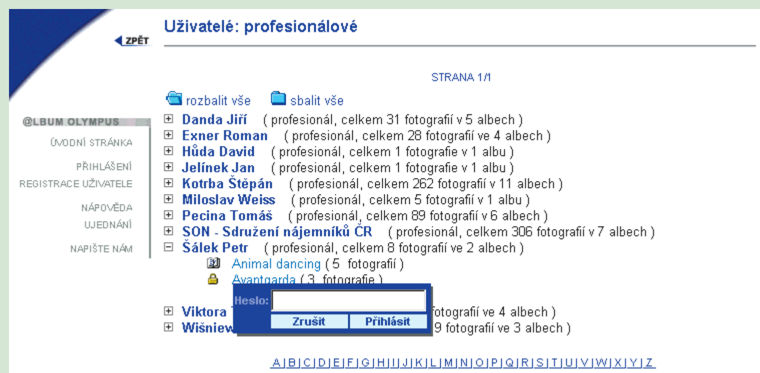


Prohlížení snímků ostatních uživatelů

Chcete-li vidět snímky ostatních účastníků systému (tedy ty snímky, které jejich autoři „uvolnili" ke zveřejnění), zvolte odkazy **Kategorie** nebo **Uživatelská alba**. Pak vyberte některou kategorii nebo najděte jméno uživatele a klikněte na název alba. Stejným postupem najdou vaše snímky vaši přátelé, kterým se chcete svou tvorbou pochlubit. Stačí, když jim řeknete, kde vaše fotografie najdou.



Zamčené album

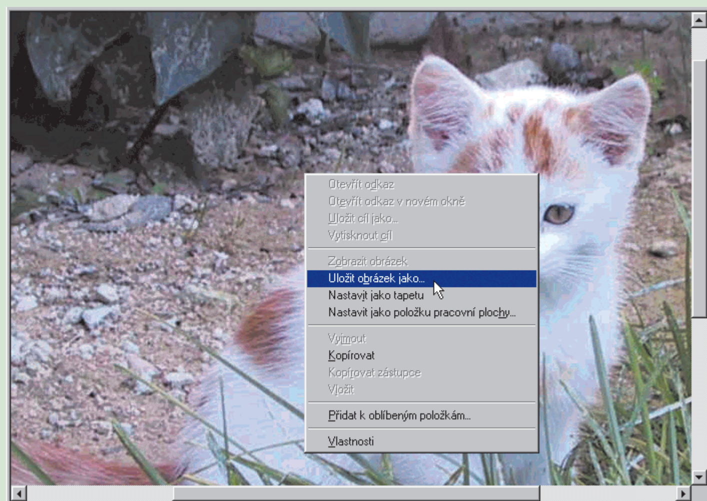


Budete-li chtít prohlížet album označené ikonkou visacího zámku, objeví se po kliknutí na toto album výzva k zadání hesla. Do políčka zapište heslo a klikněte na tlačítko **Přihlásit**. Neznáte-li správné heslo, na fotografie z tohoto alba se nepodíváte; nezbude vám nic jiného, než kliknout na tlačítko **Zrušit**.

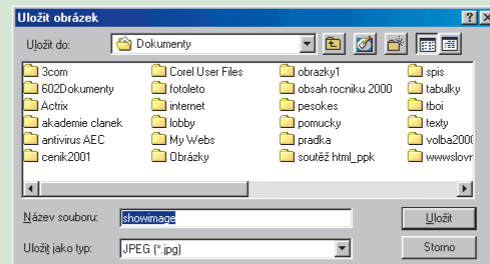
Stažení snímku

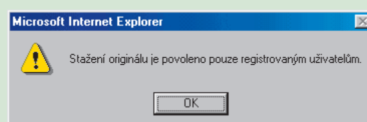


Vybrané snímky si můžete stáhnout (nahrát originální soubor do svého počítače). Na stránce snímku najeďte ukazatelem myši na název souboru; ten najdete pod obrázkem mezi informacemi o snímku. Název souboru se zvýrazní. Po kliknutí se obrázek v plné velikosti otevře ve zvláštním okně prohlížeče.



Klikněte na obrázek pravým tlačítkem myši a z místní nabídky vyberte příkaz **Uložit obrázek jako...** Pak zadejte složku ve svém počítači, do které má být obrázek uložen.





Nemáte-li povolení ke stažení obrázku (například tento obrázek mohou stahovat jen registrovaní uživatelé a vy registrováni nejste), objeví se okno se zprávou, že obrázek nemůžete stáhnout.

MS Works – databáze



Databáze je další ze složek systému MS Works a slouží k ukládání většího množství dat. Pro představu si ji můžeme přirovnat ke kartotéce.

Databáze – seznamte se

Kartotéka u lékaře slouží k evidenci pacientů. Každý pacient má svou kartu, na které je uvedeno jeho jméno, rok narození, adresa a poznámky o nemocích. Kartotéka v papírové formě má jednu nevýhodu: karty jsou seřazeny v pevně daném pořadí (obvykle podle roku narození a příjmení). To dovoluje rychle vyhledat pacienta podle jména. Ale v případě, že chcete najít někoho, kdo bydlí na určité adrese, dostanete se do problémů. Nezbývá než vzít kartotéku list po listu a vybírat.

Tyto nevýhody nemá databáze vedená v počítači. Ta dovoluje řadit nebo vybírat záznamy podle různých kritérií.

Databázová tabulka

V databázích se data ukládají do jedné nebo více tabulek. Nezaměňujte tabulku databáze s tabulkou tabulkového procesoru. Databázová tabulka je určena pro ukládání dat. Skládá se z řádků a sloupců. Každý sloupce je určen pro ukládání jednoho typu informace. Vrátíme-li se k příkladu s kartotékou pacientů, pak každý řádek tabulky představuje údaje jedné karty. Sloupcům tabulky se říká ***atributy***, řádkům tabulky se říká ***záznamy***. Jeden sloupec může evidovat jména pacientů, druhý data narození, do třetího sloupce budete ukládat adresu atd. Pokud budete často vyhledávat podle příjmení, je výhodné vytvořit dva sloupce, jeden pro jméno a druhý pro příjmení.

Co nabízí MS Works

Kromě možnosti vytvořit si prázdnou tabulku můžete využít některou z předem připravených úloh. Pro seznámení s databází použijeme tabulku určenou pro evidenci knih.

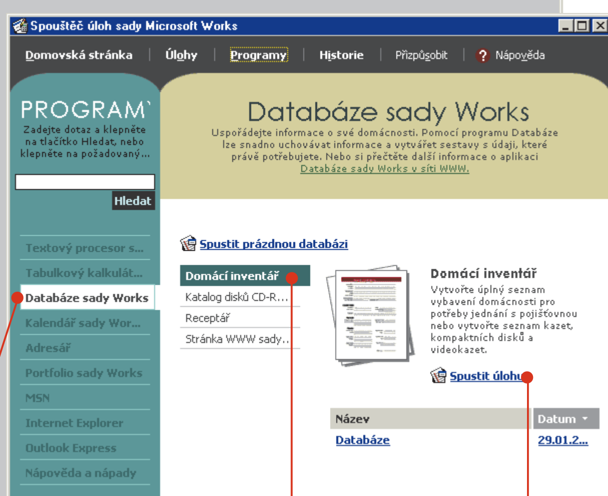
Zakládáme evidenci knih

Nejprve je potřeba přejít na obrazovku se seznamem programů. Nevidíte-li tuto obrazovku, klikněte na příkaz **Programy** v horní části okna. V okně se seznamem programů (seznam je na levé straně okna) klikněte nejprve na položku **Databáze** a pak postupně na příkazy **Domácí inventář** a **Spustit úlohu**.

V okně ***Průvodce*** klikněte na položku **Knihy** a poté na tlačítko **Dokončit**.

1. Klikněte na příkaz **Programy**.



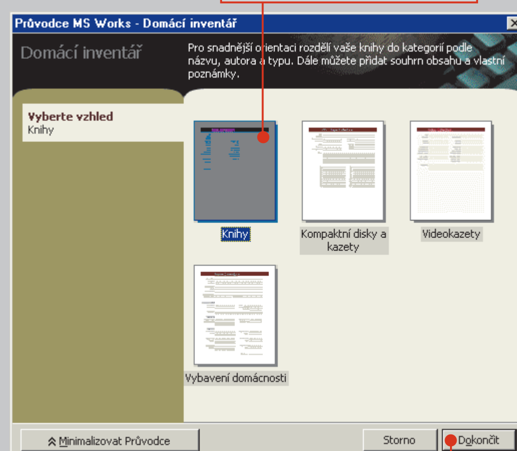


2. Klikněte na položku **Databáze sady Works**.

3. Klikněte na položku **Domácí inventář**.

4. Klikněte na položku **Spustit úlohu**.

5. Klikněte na položku **Knihy**.



6. Klikněte na tlačítko **Dokončit**.

Zobrazení tabulky

Na data v tabulce se můžete dívat dvojím způsobem.

První možností je zobrazit data jednoho záznamu (řádku tabulky) v podobě karty. Druhou možností je zobrazit seznam. Zadáváním dat se zabývá další odstavec, nyní trochu předběhneme a ukážeme si obě možnosti zobrazení.

Chcete-li změnit způsob zobrazení, můžete použít buď nástroje **Seznam** a **Formulář** na panelu, nebo příkazy **Seznam** a **Formulář** z nabídky **Zobrazit**.

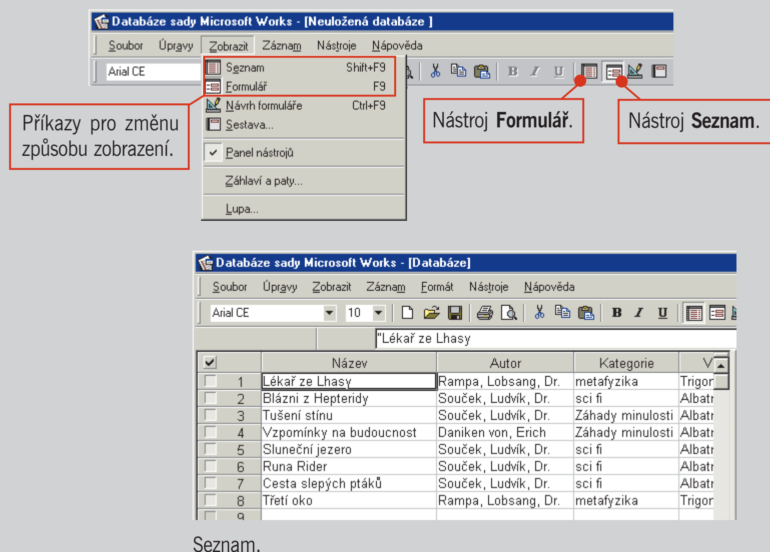
Seznam

V levém dolním rohu okna najdete nástroj Lupa. Ten slouží k nastavení velikosti zobrazení seznamu. Tlačítky **+** a **-** můžete měnit velikost zobrazení skokem. Kliknete-li na pole s číselnou hodnotou, zobrazí se seznam s možnými měřítky zobrazení.

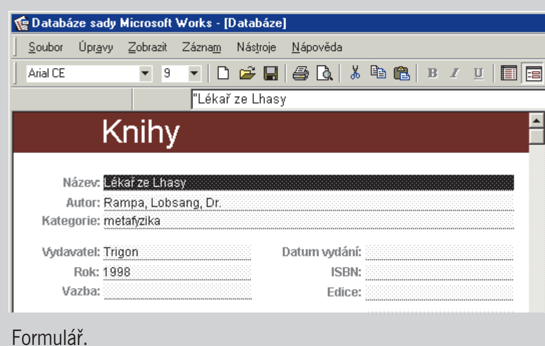
Lupu můžete nastavit také tak, že z nabídky příkazů **Zobrazit** vyberete příkaz **Lupa**.

Formulář

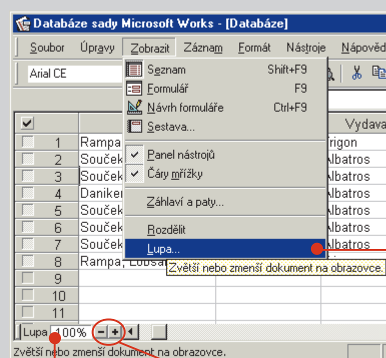
Přepnete-li na zobrazení formuláře, najdete v levém dolním rohu kromě lupy ještě tlačítka, která dovolují procházet mezi jednotlivými záznamy. Jednotlivá tlačítka dovolují skočit na první nebo poslední záznam a přecházet mezi jednotlivými záznamy. Uprostřed mezi tlačítky najdete číslo záznamu, který prohlížíte.

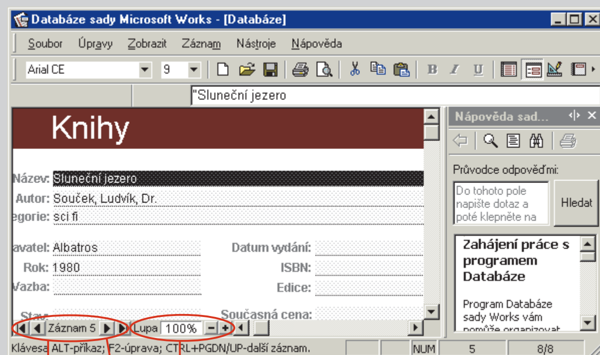


Seznam.



Formulář.





Plníme tabulku daty

Data do tabulky můžete přidávat při obou možnostech zobrazení. Tabulku budeme vyplňovat ve formulářovém zobrazení – jednotlivé atributy jsou na obrazovce přehledně zobrazeny.

Do jednotlivých editačních polí zapište údaje o knize. Jako příklad poslouží kniha Třetí oko.

tip

Mezi jednotlivými editačními položkami se můžete pohybovat pomocí klávesy **Tabulátor**. Stiskem klávesy **Tabulátor** se posunete na další editační pole. Chcete-li se vrátit zpět na předchozí editační pole, stiskněte společně klávesy **Shift + Tabulátor**.

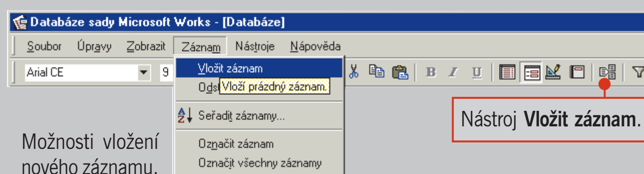
Ztratíte-li se v cestě mezi editačními poli, postačí kliknout myší na požadovanou položku.

info

Do tabulky potřebujeme zadat několik záznamů, aby bylo možno vyzkoušet filtrování dat. Proto není potřeba vyplňovat všechny položky ve formuláři. Stačí, vyplníte-li položky **Název**, **Autor**, **Kategorie** a **Vydavatel**.

Přidání nového záznamu

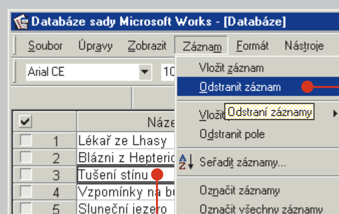
Máte-li v tabulce vložený záznam a chcete přidat další, můžete buď kliknout na nástroj **Vložit záznam,** nebo vybrat z nabídky **Záznam** příkaz **Vložit záznam**.



Možnosti vložení nového záznamu.

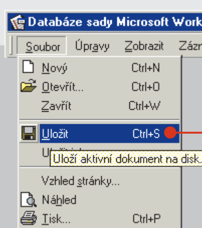
Odstranění záznamu

Máte-li zobrazen seznam, klikněte na záznam, který chcete odstranit. Máte-li zobrazen formulář, zobrazte ve formuláři požadovaný záznam. Poté z nabídky **Záznam** vyberte příkaz **Odstranit záznam**.



Ukládání tabulky

Tabulku je třeba uložit jako soubor na pevný disk. To provedete tak, že z nabídky **Soubor** vyberete příkaz **Uložit**. V dialogovém okně vyberte složku, do které chcete tabulku uložit, a zadejte jméno souboru.



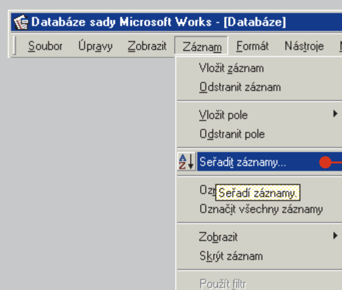
Uložení souboru na disk.

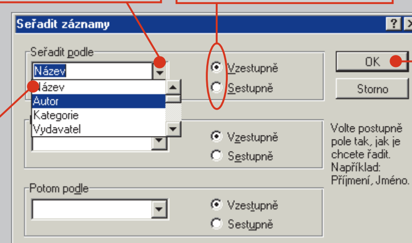
Řazení záznamů

Výhodou databáze, která je vedena v počítači, je možnost změnit pořadí záznamů v tabulce podle aktuální potřeby.

Data můžete řadit podle jednoho, dvou nebo tří sloupců.

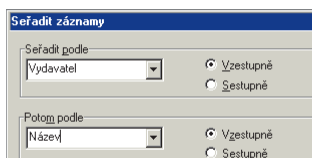
Z nabídky **Záznam** vyberte příkaz **Seřadit záznamy**. V dialogovém okně ***Seřadit záznamy*** jsou v levé části seznamy ***Seřadit podle*** a ***Potom podle***. Kliknutím na šipku otevřete seznam ***Seřadit podle*** a vyberte název atributu (sloupce databázové tabulky), podle kterého chcete tabulku seřadit. Poté nastavte směr řazení (***Vzestupně*** znamená od A do Z, ***Sestupně*** znamená od Z do A). Jste-li s nabídkou spokojeni, klikněte na tlačítko **OK**.





tip

Tabulku můžete seřadit také podle více záznamů. Úkolem je seřadit tabulku abecedně podle názvu vydavatelství. Je-li v tabulce více titulů ze stejného vydavatelství, pak by tyto knihy měly být seřazeny ještě abecedně. Hlavním atributem pro řazení je **Vydavatel**, proto jej nastavte do seznamu ***Řadit podle***. Bude-li v tabulce více záznamů od stejného vydavatele, mají být seřazeny podle atributu **Název**. Nastavte jej do seznamu ***Potom podle***. Až budete mít vše nastaveno, klikněte na tlačítko **OK**.



Příklad nastavení.

info

Zatím jsme si řekli, že můžete přecházet mezi zobrazením sestavy a formuláře. Databáze nabízí ještě další možnosti. Předtím než začnete záznamy v tabulce řadit, ujistěte se, že máte zobrazen buď seznam, nebo formulář.

Filtrování záznamů

Další velikou výhodou databáze je rychlý výběr záznamů, které splňují určitou podmínku.

Nejprve se ujistěte, že máte zobrazen seznam. Poté z nabídky **Nástroje** vyberte příkaz **Filtry**. V dialogovém okně ***Název filtru*** zapište název filtru. Po zapsání názvu klikněte na tlačítko **OK**.

Nyní je třeba zadat podmínky výběru. Filtr má vybrat knihy, které vyšly ve vydavatelství Albatros.

Nejprve otevřete první seznam ve sloupci ***Název pole*** a vyberte hodnotu **Vydavatel**. Poté klikněte na seznam ve sloupci ***Porovnání*** a vyberte hodnotu **je rovno**. Do editačního pole ve sloupci **Porovnat s** zapište hodnotu **Albatros**. Zkontrolujte zadání a klikněte na tlačítko **Použít filtr**.

info

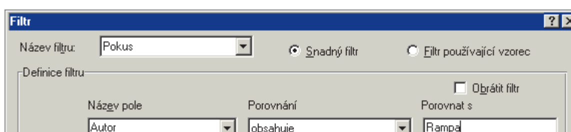
Zadání podmínek

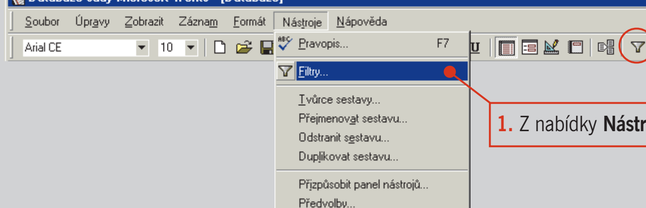
Podmínky pro výběr se zadávají ve tvaru **název_atributu *porovnání* hodnota**. Porovnání znamená, v jakém poměru je hodnota zadaného atributu k zadané hodnotě.

Příklad: Chcete zobrazit knihy, které napsal doktor Rampa. Podmínka bude zapsána ve tvaru **Autor *obsahuje* Rampa** (viz připojený obrázek).

Názvy atributů se vybírají ze seznamu ve sloupci ***Název pole*** na levé straně. Způsob porovnávání se vybírá ze seznamu ve sloupci ***Porovnávání***. Hodnotu, kterou chcete najít, zapisujete do editačního pole ve sloupci ***Porovnat s***.

Databáze dovoluje vytvořit složitou podmínku, složenou z několika dílčích podmínek. Proto je v dialogovém okně k dispozici více polí v každém ze tří zmiňovaných sloupců. Ale o jejich vytváření si popíšeme jindy.



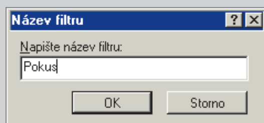


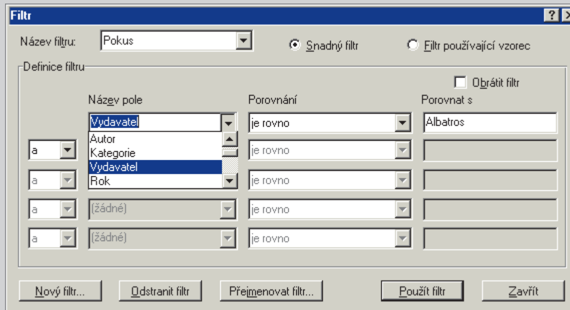
Nástroj **Filtry**.

1. Z nabídky **Nástroje** vyberte příkaz **Filtry**.

tip

- Dialogové okno ***Filtr*** můžete vyvolat také kliknutím na nástroj **Filtry**.
- Název filtru by měl odpovídat výběru, který má filtr uskutečnit.



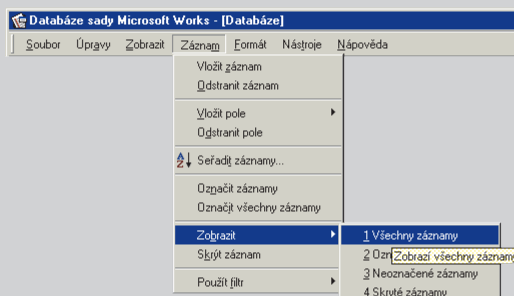


info

Máte-li již nějaký filtr vytvořen, zobrazí se dialogové okno ***Filtr***. Chcete-li vytvořit další filtr, klikněte na tlačítko **Nový filtr**.

Zobrazení všech záznamů

Po použití filtru se zobrazí pouze ty záznamy, které splňují zadanou podmínku. Budete-li chtít zobrazit všechny záznamy v tabulce, vyberte z nabídky **Záznam** postupně příkazy **Zobrazit** a **Všechny záznamy**.



MS Works – databáze

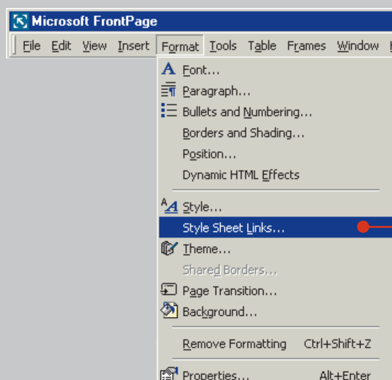
MS Works – databáze

Front Page

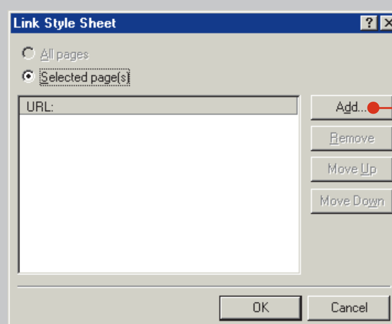
V minulém dílu jsme si vytvořili soubor s příponou CSS. Soubory s touto příponou se používají pro ukládání popisu stylů jednotlivých odstavců. Dnes na nás čeká připojení tohoto souboru k HTML stránce.

Připojení CSS souboru k HTML stránce

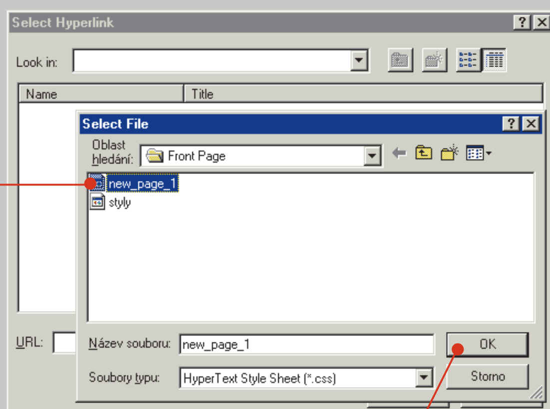
Z nabídky **Format** vyberte příkaz **Style Sheet Links**. Tím vyvoláte dialogové okno, ve kterém kliknete na tlačítko **Add**. Tím vyvoláte dialogové okno ***Select Hyperlink***. Současně s tímto dialogovým oknem se objeví i klasické dialogové okno pro výběr souboru. V tomto okně vyberte požadovaný soubor CSS a okno uzavřete kliknutím na tlačítko **OK**. Nyní jste v okně ***Link Style Sheet***. V seznamu je uveden soubor, který jste vybrali. Je-li vše v pořádku, klikněte na tlačítko **OK**.



1. Z nabídky **Format** vyberte příkaz **Style Sheet Links**.



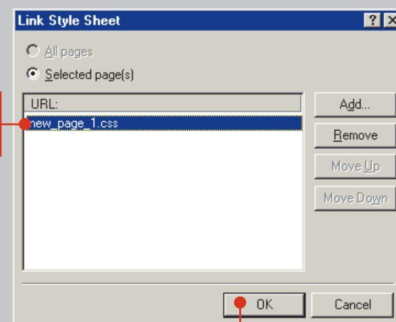
2. Klikněte na tlačítko **Add**.



3. Vyberte požadovaný soubor.

4. Klikněte na tlačítko **OK**.

Vybraný soubor je přidán do seznamu.



5. Klikněte na tlačítko **OK**.

info

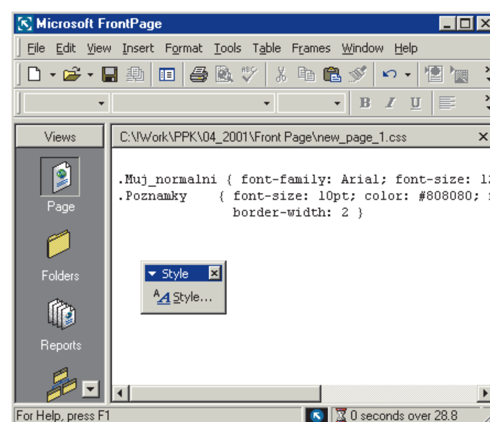
Nové styly do CSS souboru přidáváte a editujete stejným způsobem, kterým jste vytvářeli styly, jež byly součástí HTML stránky.

tip

Chcete-li soubor CSS odstranit ze seznamu v dialogovém okně, klikněte na název souboru v seznamu a poté na tlačítko **Remove**.

tip

Chcete-li se podívat, jak vypadá zápis stylu CCS souboru, otevřete si tento soubor v programu Front Page.



Takto zobrazuje Front Page obsah souborů CSS.

info

Nově vytvořené styly poznáte v seznamu podle toho, že je před jejich názvem zobrazena tečka. Nově vytvořené styly najdete na konci seznamu stylů.

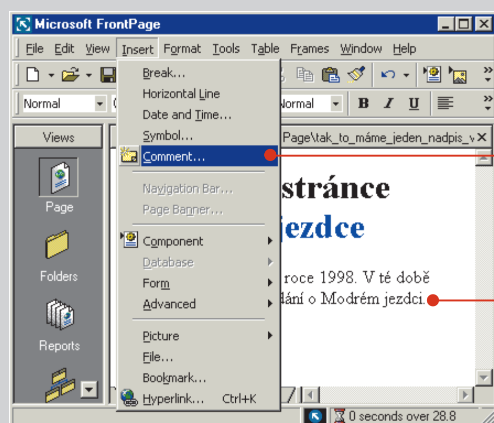


Nově vytvořené styly jsou doplněny na konec seznamu.

Vkládání poznámek

Do HTML stránky je možné vkládat poznámky (komentáře) určené pouze pro autora. Prohlížeč bude tyto komentáře ignorovat.

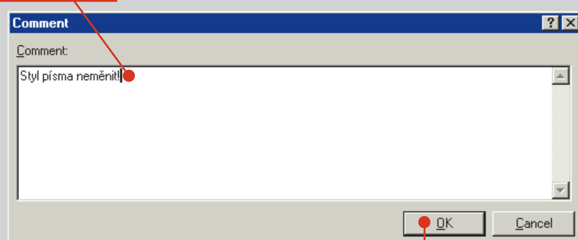
Klikněte na místo, ke kterému chcete připojit komentář. Z nabídky **Format** vyberte příkaz **Comment**. Tím vyvoláte dialogové okno, do kterého zapíšete text komentáře. Dialogové okno uzavřete kliknutím na tlačítko **OK**.



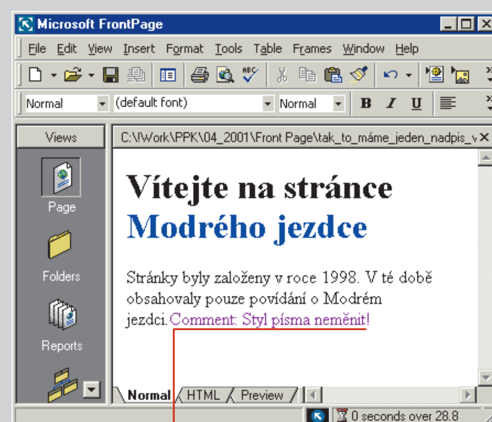
2. Z nabídky **Format** vyberte příkaz **Comment**.

1. Klikněte na místo, kam chcete komentář vložit.

3. Zapište text komentáře.

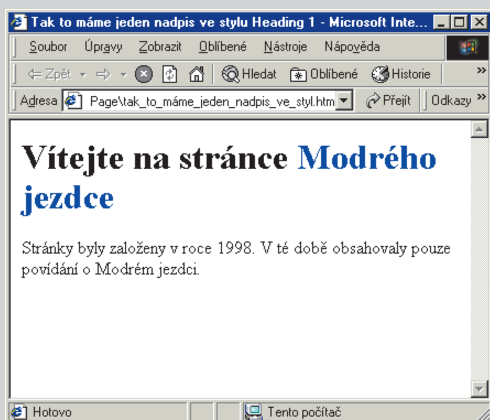


4. Klikněte na tlačítko **OK**.



Komentář.

Tak vypadá stránka s komentářem ve Front Page.

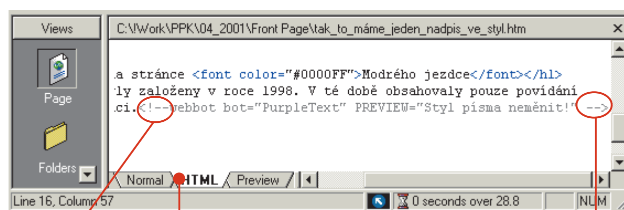


Tak vypadá stránka s komentářem v MS Internet Exploreru.

tip

Na dolním okraji okna najdete několik záložek. Kliknete-li na záložku HTML, zobrazí se stránka zapsaná v jazyce HTML. Pro zadání počátku komentáře se používá tag <!— a pro ukončení komentáře tag —>.

Tagy pro zadávání komentářů využijete v případech, kdy potřebujete pro prohlížeč zneviditelnit část kódu HTML.



Tag na začátku komentáře.

1. Pro zobrazení kódu HTML klikněte na záložku **HTML**.

Tag na konci komentáře.

Vkládání vlastního HTML kódu

I když má Front Page velké možnosti, někdy nezbude než vložit do stránky vlastní zdrojový kód. Máte dvě možnosti:

1. Klikněte na záložku **HTML** a editujte text zobrazený v okně. V tom případě dejte pozor, abyste nepoškodili text vytvořený ve Front Page.

2. Vlastní text vložte z okna s návrhem stránky. Nejprve klikněte do místa, kam chcete kód vložit. Poté z nabídky **Insert** vyberte příkazy **Advanced** a **HTML**. Tím vyvoláte dialogové okno, do kterého zapíšete HTML kód. Dialogové okno uzavřete kliknutím na tlačítko **OK**.

Pomocníci do kanceláře



Na přiloženém cédéčku najdete řadu zajímavých a užitečných programů. My vám nyní představíme tři šikovné pomocníky.

Svátky a výročí 2001

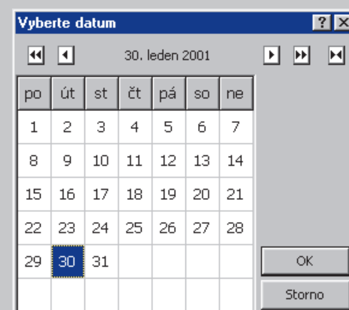
Svátky a výročí 2001 je šikovný prográmek, který vás informuje o aktuálním datu, o svátcích a o různých událostech. Můžete vás dokonce upozorňovat na narozeniny vašich blízkých, na blížící se schůzky a na různé akce (vše lze snadno do programu zadat). Díky tzv. balíčkům (viz dále) můžete být také informováni o tom, kdy vycházejí jednotlivá čísla časopisů Počítač pro každého, Chip a Level.

Program najdete na PPK CD 1/2001 v sekci **PPK plus/Svátky a výročí 2001**, odkud si ho můžete snadno instalovat.

Po spuštění programu se před vámi objeví pěkný kalendář (viz obrázek č. 1). V horní části je zobrazeno aktuální datum, a to včetně svátku, události či jiné akce, která na tento den připadá.



Obr. 1



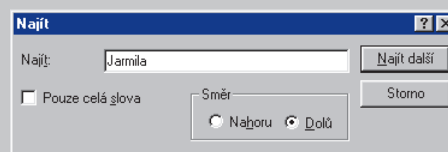
Obr. 2. V tomto okně můžete rychle vybrat datum, na které se chcete v kalendáři přesunout (po výběru data klikněte na tlačítko **OK**).

V kalendáři se můžete snadno pohybovat pomocí několika kláves:

- Klávesa **PgUp (Page Up)** vrátí kalendář o jeden týden zpět.
- Klávesa **PgDn (Page Down)** přesune kalendář o jeden týden vpřed.
- Šipka nahoru vrátí kalendář o jeden den zpět.
- Šipka dolů přesune kalendář o jeden den vpřed.
- Klávesa **Home** přesune kalendář na dnešní datum.
- Kombinace kláves **Ctrl + G** otevře okno pro výběr data, které umožňuje „podívat se" na svátky a výročí v libovolný den (viz obrázek č. 2).
- Kombinace kláves **Ctrl + F** umožňuje vyhledávat text v kalendáři. Tuto funkci lze využít jak pro vyhledávání svátků, tak i pro vyhledávání výročí. Můžete se tak například podívat, kdy bude mít některý z vašich známých svátek (viz obrázek č. 3).

Kliknete-li na povrch kalendáře pravým tlačítkem myši, objeví se místní nabídka příkazů (viz obrázek č. 4).

Obr. 3. Zadejte text (například jméno, název akce...), který chcete v kalendáři nalézt. Zadáte-li například jméno Jarmila, objeví se v kalendáři den, kdy má svátek.



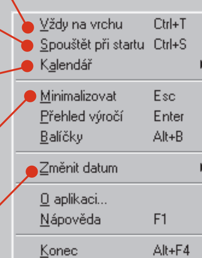
1. Jestliže tento příkaz zapnete, zůstane kalendář nad všemi spuštěnými programy (tj. kalendář bude neustále vidět).

2. Po aktivaci této položky se kalendář bude spouštět automaticky při každém spuštění počítače.

3. Nabídka **Kalendář** umožňuje výběr jmenného kalendáře. Program podporuje český a slovenský jmenný kalendář.

4. Tento příkaz program minimalizuje. Znovu zobrazit ho lze kliknutím na ikonku umístěnou na systémovém panelu (vpravo dole vedle hodin).

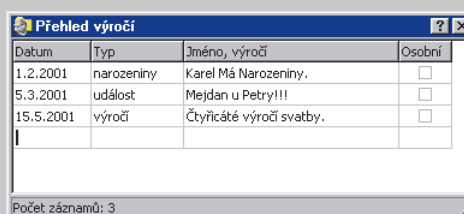
5. Nabídka **Změnit datum** umožňuje pohyb v kalendáři. Výše jsme si popsali pohyb po kalendáři pomocí kláves, což je snazší a příjemnější způsob.



Obr. 4

Přehled výročí

Klikněte pravým tlačítkem myši na kalendář. Objeví se místní nabídka a z ní vyberte příkaz **Přehled výročí**. Objeví se okno ***Přehled výročí*** (viz obrázek č. 5). Zde můžete zadávat nejrůznější události – ty se pak v kalendáři objeví.



Obr. 5

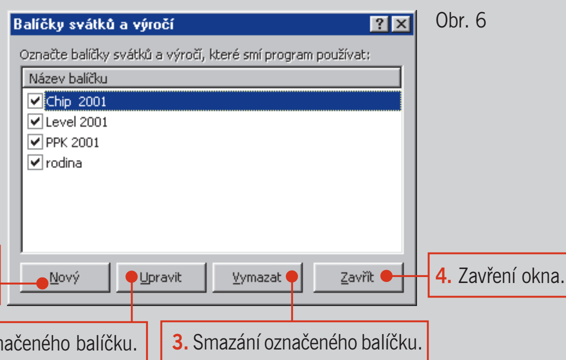
Balíčky

Balíček bychom mohli popsat jako skupinu určitých událostí. Na PPK CD 1/2001 naleznete například balíček obsahující dny, ve kterých vychází časopis Počítač pro každého (najdete tu také balíček časopisu Chip a balíček časopisu Level).

Tyto balíčky si můžete dokonce sami vytvářet a předávat je svým známým. Můžete například vytvořit balíček obsahující narozeniny všech vašich známých, ten pak překopírovat na disketu a poskytnout ho někomu jinému (tj. někomu, kdo program **Svátky a výročí** také používá).

Klikněte pravým tlačítkem myši na kalendář a z místní nabídky vyberte příkaz **Balíčky**. Objeví se okno ***Balíčky svátků a výročí*** (viz obrázek č. 6).

Nakonec si popíšeme, jak jednoduše přidat balíčky (které jsme pro vás připravili) do programu **Svátky a výročí**.



Obr. 6

Zavřete program **Svátky a výročí** (klikněte na kalendář pravým tlačítkem myši a z místní nabídky vyberte volbu **Konec**).

Na PPK CD 1/2001 otevřete adresář **PLUS\SVATKY\DATA**. Zde naleznete tři balíčky (jde o tři soubory s příponou **IMP**).

Tyto tři soubory překopírujte do adresáře, ve kterém máte program **Svátky a výročí** instalován (půjde pravděpodobně o adresář **Program Files\Výročí2000**).

Otevřete program **Svátky a výročí**. Události v balíčcích se pak objeví v kalendáři.

Konvertor diakritiky 2.0

Konvertor diakritiky je malý a šikovný prográmek, který má jednoduchou, ale užitečnou funkci. Někdy se vám již určitě stalo, že jste dostali e-mailovou zprávu, která byla nečitelná (tj. obsahovala směsici nečitelných znaků). K tomuto problému často dochází tehdy, používáte-li v e-mailové zprávě háčky a čárky.

Potřebujete-li e-mailem poslat dlouhý text obsahující háčky a čárky a chcete-li mít jistotu, že příjemce zprávu bez problémů přečte, můžete použít prográmek **Konvertor diakritiky**, který dokáže převést dlouhý text s diakritickými znaménky na text bez háčků a čárek.

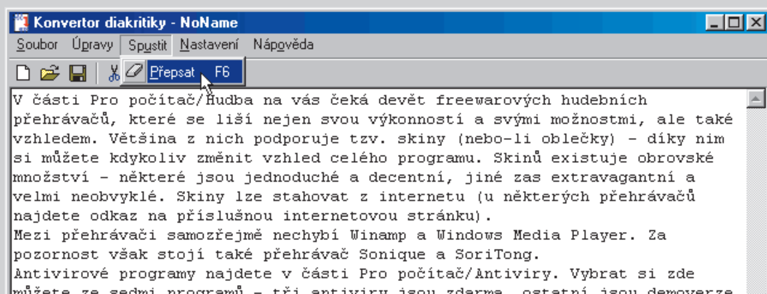
Program najdete na **PPK CD 1/2001** v sekci **Pro počítač/Kancelář**, odkud si ho můžete snadno instalovat.

Po spuštění programu se objeví jednoduché okno. V horní části je nabídka s několika příkazy. Nyní máte dvě možnosti, jak text s diakritickými znaménky dostat do programu **Konvertor diakritiky**.

Chcete-li otevřít již existující textový soubor (soubor s příponou TXT), klikněte na nabídku **Soubor** a vyberte příkaz **Otevřít**.

Druhý způsob je stejně snadný. Text můžete do programu dostat přes schránku – tj. označením textu pomocí myši (například označením textu na internetové stránce), zkopírováním do schránky (pomocí kláves **Ctrl + C**), otevřením programu **Konvertor diakritiky** a vložením textu ze schránky (pomocí kláves **Ctrl + V**).

Máte-li již text s diakritickými znaménky v programu vložen, můžete přistoupit k vlastnímu převodu. Z nabídky **Spustit** vyberte příkaz **Přepsat** (viz obrázek č. 7). Poté dojde k přepsání celého textu s diakritickými znaménky na text bez háčků a čárek.



Obr. 7. **Konvertor diakritiky** převádí text s diakritickými znaménky na text bez háčků a čárek.

Slovník AČ/ČA 1.50

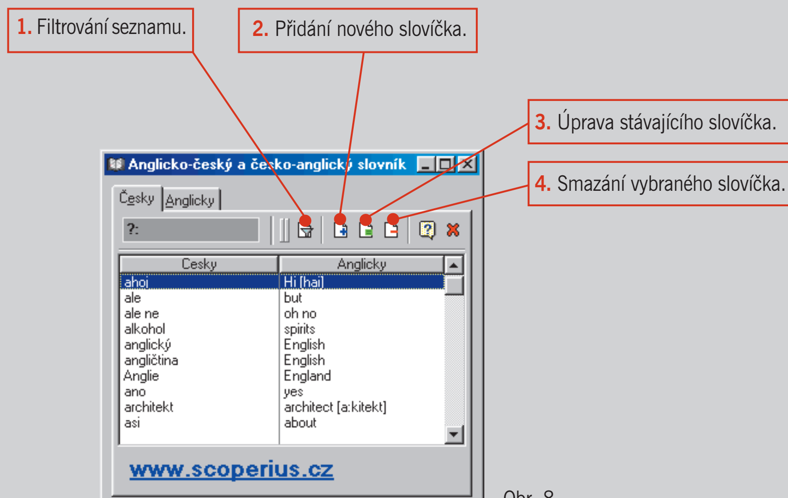
Jde o jednoduchý anglicko-český a česko-anglický slovníček obsahující na 1000 slovíček. V programu lze snadno přidávat i další slovíčka.

Program najdete **na PPK CD 1/2001** v sekci **Pro počítač/Kancelář**, odkud si ho můžete snadno instalovat.

Po spuštění programu se před vámi objeví jednoduché okno, ve kterém můžete (pomocí záložek) přepínat mezi slovníčkem česko-anglickým a anglicko-českým.

Chcete-li nalézt určité slovíčko, začněte jeho jednotlivá písmena vyťukávat na klávesnici. Příslušné slovíčko se tak samo najde.

Program obsahuje i další funkce. Můžete přidávat nová slovíčka, upravovat stávající, mazat slovíčka a filtrovat zobrazovaná slovíčka (blíže viz obrázek č. 8).



Obr. 8

Heslo – jak jej vytvořit a spravovat

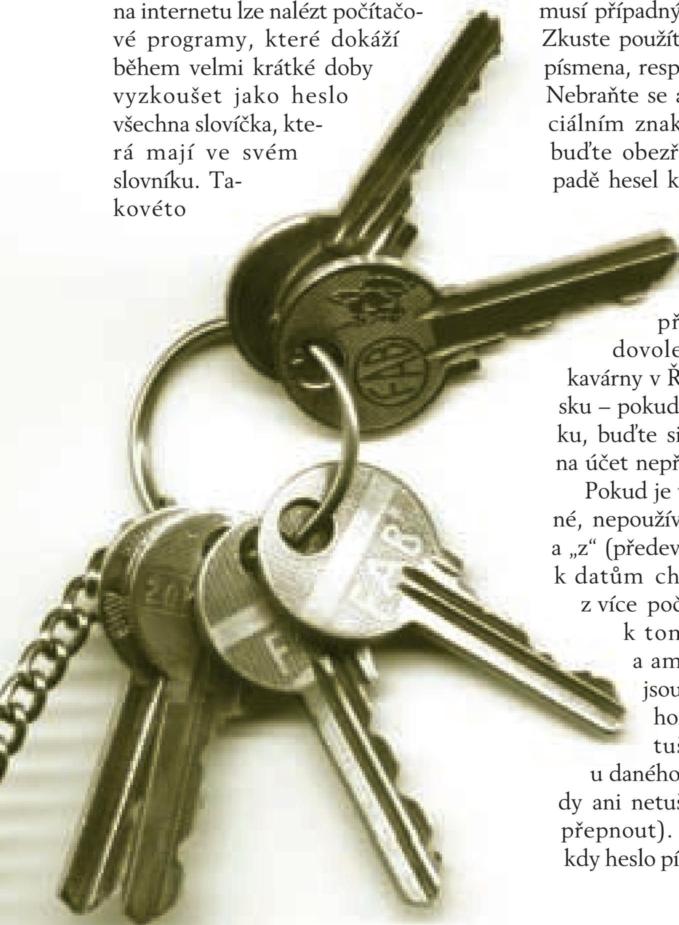
Heslo. Jen málokterý uživatel počítače jej nepoužívá – při vstupu do systému, při vyzvedávání elektronické pošty, při používání elektronického podpisu či šifrování dat.

Možná namítnete, že vymyslet heslo není žádné umění. To je pravda. Jako heslo můžete použít první slovíčko, které vás napadne. Umění je vymyslet heslo, které bude sloužit jen a jen vám a nikomu jinému. Pokud máte přihlašovací jméno (tzv. login) jako příjmení a jako heslo používáte své jméno (event. obráceně), asi se nebudete přít, že heslo lze velmi snadno uhodnout.

Co se bezpečnosti počítačového hesla týká, musíme se podívat na dvě základní oblasti: jednak je to vytvoření hesla samého, jednak péče o něj.

Jak má bezpečné heslo vypadat

V případě vytváření bezpečného hesla se snažte nepoužívat obecně známá slova. Vystavujete se tak možnosti tzv. slovníkového útoku – na internetu lze nalézt počítačové programy, které dokáží během velmi krátké doby vyzkoušet jako heslo všechna slovíčka, která mají ve svém slovníku. Takovéto slovníky přitom obsahují desetitisíce slov – programy je pak mohou různě kombinovat apod.



Stejně tak nepoužívejte jako heslo slovo nějak spojené s vaší osobou. Pokud je o vás známo, že jste velkým příznivcem fotbalové Slavie, nepovolaný zájemce o vaše data (ať již skutečný hacker, či „jen" zvědavý kolega z vedlejší kanceláře) ani nemusí použít slovníkový útok, neboť bude zkoušet jména klubové jedenáctky.

Nejodolnější proti oběma výše uvedeným útokům je nepoužít jako heslo slovo, ale pouze směsici znaků. Něco na způsob tuauldfe, phfvsljr či qklxtkcu. Takováto slova najdete snad jen ve slovníku spisovné indiánštiny – a asi i to těžko. Heslo by mělo být dlouhé alespoň osm znaků (čím delší, tím složitější na uhádnutí a tím více kombinací musí případný útočník zkoušet). Zkuste použít také velká a malá písmena, resp. jejich kombinaci. Nebraňte se ani číslicím či speciálním znakům – zde ovšem buďte obezřetní. Třeba v případě hesel k poštovním účtům na freemailových serverech se budete muset přihlašovat například v průběhu dovolené z internetové kavárny v Řecku či ve Španělsku – pokud použijete diakritiku, buďte si jisti, že odtud se na účet nepřihlásíte.

Pokud je to jen trochu možné, nepoužívejte v heslech „y" a „z" (především přistupujete-li k datům chráněným heslem z více počítačů). Vzhledem k tomu, že na české a americké klávesnici jsou tato písmena přehozena, mnohdy netušíte, jak je tomu u daného počítače (a mnohdy ani netušíte, jak klávesnici přepnout). A těžko poznáte, kdy heslo píšete špatně – zvlášť zobrazuje-li se ve tvaru „********". Pak se jen divíte, že počítač heslo nezná.

Jak se o heslo starat

Tolik tedy k vytvoření hesla a nyní pár řádků k péči o něj. Vytvoříte-li sebelepší heslo a poté si jej nalepíte na monitor (za obzvláště bezpečné místo pro „uložení" hesla považuje velké množství uživatelů jeho zaznamenání na spodní stranu klávesnice), dali jste si s výrobou sebelepšího hesla pouze zbytečnou práci.

S počítačovým heslem je to jako se zubním kartáčkem: nikomu ho nepůjčovat a pokud možno ho často měnit. Na rozdíl od kartáčku je ovšem heslo zapotřebí chránit před zraky druhých osob.

Heslo je zapotřebí měnit jen při pouhém podezření na jeho vyzrazení. Nikomu heslo neříkat – a pokud by už nebylo zbytí (jste na dovolené a z práce volají ohledně nepřekonatelného problému), okamžitě heslo změnit. Raději ale udělat všechno, co je ve vašich silách, aby k takovýmto situacím nedocházelo!

Snažte se také nepoužívat jedno heslo ve více aplikacích. Je sice jednodušší pamatovat si jedno heslo než deset, ale zároveň při prozrazení jednoho dáváte všanc i svá ostatní data a informace!

Nejlepší kombinace pro zabezpečení dat v počítači je heslo + autentizační předmět (např. čipová karta). Samotné heslo (pokud je špatně navržené) je možné „prostřelit", samotný autentizační předmět je možné ztratit či odcizit. Jejich kombinace je tedy považována za nejbezpečnější, ale zároveň za nejdražší. Pro běžného uživatele či firmu postačí ochrana nejlevnějším prostředkem – dobrým heslem (a pokud možno dobrým bezpečnostním či šifrovacím programem).

A závěrem si pamatujte: Absolutně bezpečné heslo neexistuje, ale přiblížit se k němu lze.

Tomáš Přibyl, AEC

heslo

Cambridge SoundWorks DTT3500 Digital

Pro špičkový poslech při přehrávání hudebních souborů, DVD filmů či pro zvukový doprovod her s prostorovým efektem potřebujete špičkové reproduktory, které díky většímu počtu reproduktorů rozmístěných v místnosti umí navodit dojem prostorovosti.

info

Cambridge SoundWorks DeskTop Theatre 5.1 DTT3500 Digital
Špičková reproduktorová soustava 5.1.
Cena: 15 540 Kč včetně DPH.
Výrobce: Creative Labs Ltd.
Poskytl: Actebis Computer, s. r. o.
www.creative.com
www.actebis-sro.cz

Několik velmi kvalitních reproduktorových sestav jsme v PPK již představili, nyní se však podíváme na vrchol nabídky firmy Creative. Jedná se o reproduktorovou soustavu Cambridge SoundWorks DTT3500 Digital, jejíž cena je 15 540 korun včetně DPH. Skládá se z jednoho subwooferu, pěti satelitních reproduktorů a zesilovače, který zároveň funguje jako dekodér digitálního signálu; pro ovládání hlasitosti je zde dálkové ovládání.



Abyste si však 5.1 kanálový zvuk mohli vychutnat, potřebujete také kvalitní zvukovou kartu s digitálním výstupem. V redakci jsme dvě takové recenzovali – jedná se o Sound Blaster Live! Player 5.1 (viz PPK 2/2001, cena 4117 Kč včetně DPH) a Sound Blaster Live! Platinum (viz PPK 21/200, současná cena 9688 Kč včetně DPH). Tyto zvukové karty se zasazují do PCI slotu na základní desce a jejich základním stavebním kamenem je 32bitový procesor EMU10K1. Prostorový zvuk ve formátu 5.1 pro vícekanálový prostorový zvuk využívá šest kanálů pro reproduktorovou soustavu s šesti reproduktory. V PPK 21/2000 vyšla také recenze na druhé nejdražší reproduktory v nabídce firmy Creative – Cambridge SoundWorks DTT2500 Digital – které pořídíte za 9811 Kč včetně DPH, v čísle 2/2001 jsme recenzovali reproduktorovou soustavu Cambridge SoundWorks DTT2200 za 5948 Kč včetně DPH.

Reproduktory Cambridge SoundWorks DTT3500 Digital jsme měli připojeny ke zvukové kartě Sound Blaster Live! Player 5.1, která na zadním čelíčku digitální výstup má, a mohli jsme si při přehrávání DVD titulů dopřát prostorový šestikanálový zvuk. Reproduktory musíte v místnosti rozmístit tak, aby výstup na levý přední reproduktor byl skutečně veden do reprobedýnky umístěné z pohledu uživatele vepředu po levé ruce. Kromě dvou reproduktorů předních (levého a pravého) a dvou zadních (všechny mají efektivní výkon 7 wattů) je zde jeden reproduktor centrální (efektivní výkon 21 wattů) a jeden reproduktor hlubokotónový – tedy subwoofer – s výkonem 30 wattů. Centrem celé reproduktorové soustavy je zesilovač – připojuje se k němu napájení, výstup ze zvukové karty a jsou z něj vedeny kabely do jednotlivých satelitních reproduktorů a subwooferu.

Nejdražší reproduktory samozřejmě nabízejí velmi kvalitní zvuk a po zvukové stránce si při přehrávání DVD filmů připadáte skoro jako v kině nebo v případě hraní her s podporou pro 5.1 kanálový zvuk se vám bude dát, že jste uprostřed bitevní vřavy. Pro dosažení maximálního pohodlí je k této výjimečné reproduktorové soustavě dodáván dálkový ovladač. Senzor pro příjem signálu z dálkového ovladače je umístěn na zesilovači, který obsahuje otočné knoflíky pro „ruční" nastavení zvuku. Po reproduktorové soustavě, jako je Cambridge SoundWorks DTT3500 Digital, určitě touží mnoho uživatelů, ale ti, kteří ji chtějí skutečně vlastnit, musí akceptovat cenu 15 540 Kč včetně DPH.

pojmy

Subwoofer
Subwoofer je hlubokotónový reproduktor, který reprodukuje hluboké zvuky – basy. Protože lidské ucho nedokáže lokalizovat směr, odkud hluboké tóny přicházejí, nezáleží na jeho umístění tolik jako u satelitních reproduktorů, které mají na starost reprodukci středů a výšek. Signál pro subwoofer vzniká odfiltrováním a zpracováním nejnižších kmitočtů akustického pásma.

Dolby Pro Logic Surround
Dolby Surround je metoda pro přenos čtyř audiokanálů (levého a pravého předního, středního předního a jednoho zadního) při použití pouze dvou samostatných signálových cest (kanálů). Čtyři audiosignály jsou zakódovány ve dvou kanálech a po přenosu jsou znovu dekódovány. V dnešní podobě je většina analogových zvukových doprovodů filmů zakódována metodou Dolby Surround.

Dolby Digital Surround AC-3 (nebo Dolby Digital)
Je to název metody zakódování pro redukci toku dat vícekanálového zvuku, vyvinutého v Dolby Laboratories v USA. Systém AC-3 přenáší všechny konfigurace audiokanálů, od jednoduchého monofonního až po 5.1 digitální prostorový zvuk (viz formát zvuku 5.1). Při zpracování 5.1 digitálního zvukového doprovodu systém zakóduje 6 (5 + 1) oddělených audiosignálů do jednoho komprimovaného digitálního signálu.

Formát 5.1 pro digitální prostorový zvuk
Tento formát pro vícekanálový prostorový zvuk využívá šest kanálů s šesti reproduktory: levým, středním a pravým předním, levým a pravým zadním a jedním subwooferem. Tento formát je rozšířen ve filmovém průmyslu a používá se při digitálním zvukovém doprovodu. Použít formát 5.1 je možné ve všech kódech pro DVD: v lineárním PCM, Dolby Digitalu a v MPEG audiu.

PPK CD 1/2001 Hudba a antiviry

V tomto čísle vám přinášíme první redakční CD-ROM v roce 2001. Hlavním tématem je tentokrát hudba a antiviry, ale samozřejmě tu také najdete řadu dalších programů.

Hudba na počítači

V části **Pro počítač/Hudba** na vás čeká devět freewarových hudebních přehrávačů, které se liší nejen svou výkonností a možnostmi, ale také vzhledem. Většina z nich podporuje tzv. skiny (neboli oblečky) – díky nim si můžete kdykoliv změnit vzhled celého programu. Skinů existuje obrovské množství – některé jsou jednoduché a decentní, jiné zas extravagantní a velmi neobvyklé. Skiny lze stahovat z internetu (u některých přehrávačů najdete odkaz na příslušnou internetovou stránku).



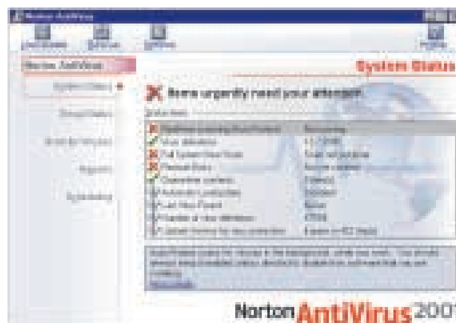
Přehrávač Sonique, freeware.

Přehrávač SoriTong, freeware.

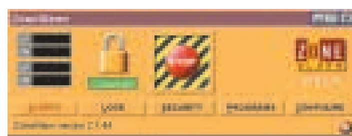
Mezi přehrávači samozřejmě nechybí **Winamp** ani **Windows Media Player**. Za pozornost však stojí také přehrávače **Sonique** a **SoriTong**.

Antivirové programy aneb ochrana především

Antivirové programy najdete v části **Pro počítač/Antiviry**. Vybrat si zde můžete ze sedmi programů – tři antivirové programy jsou zdarma, ostatní jsou demoverze nebo časově omezené verze.



Norton Antivirus 2001, časově omezená verze.

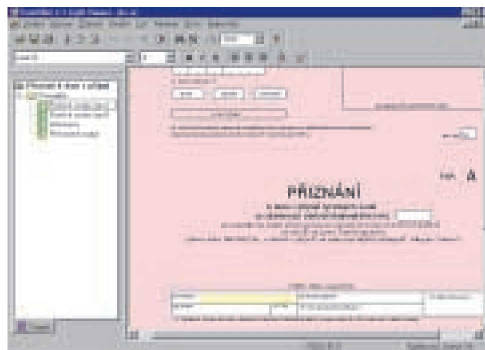


ZoneAlarm, plná verze.

Zdarma jsou antivirové programy **AntiVir PE**, **ZoneAlarm** a **InoculateIT PE** (u dvou posledně jmenovaných najdete také návod v češtině). Ostatní programy jsou již nějakým způsobem omezené (jde o demoverze nebo verze časově omezené) – máte možnost si je vyzkoušet a posléze případně zakoupit. Nechybí tu české antivirové hvězdy (programy **AVG** a **AVAST**), ale ani známé zahraniční programy (**Norton Antivirus 2001** a **Norman Virus Control**).

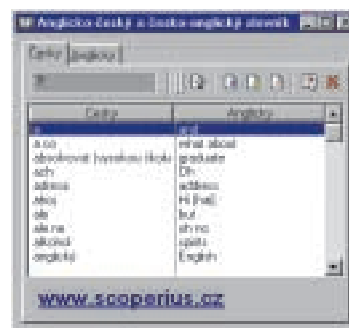
Pomocníci do kanceláře

Ze dvanácti programů v části **Pro počítač/Kancelář** si možná vyberete některý, který vám usnadní každodenní kancelářskou práci.



FormFiller Light Viewer, plná verze.

Najdete tu několik textových editorů a tzv. HTML editorů (ty slouží k snadnější tvorbě WWW stránek). Doporučujeme vyzkoušet textový editor **Atlantis** a textový editor **AbiWord** (oba jsou zdarma). Začínajícím tvůrcům WWW stránek přijdou možná vhod programy **Notes** a **DominHTML** (oba jsou zdarma).



Slovník AČ/ČA, freeware.

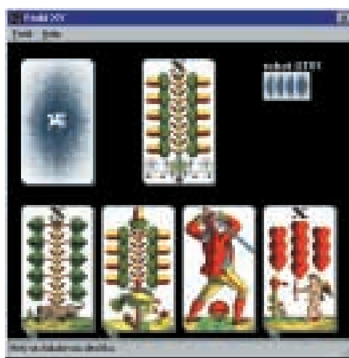
Šikovný je také prográmek **Konvertor diakritiky**, který dokáže převést český text na text bez diakritických znamének (tj. na text bez háčků a čárek) – toho využijete například tehdy, budete-li chtít poslat nějaký text elektronickou poštou (háčky a čárky se v e-mailové zprávě často zobrazují nesprávně a celý text je tak nečitelný).

Učíte-li se cizímu jazyku, nevynechejte program **Slovník AČ/ČA**, obsahující více než 1000 slovíček (další slovíčka můžete snadno přidávat).

Skvělý český program **FormFiller** je šikovným pomocníkem při vyplňování nejrůznějších formulářů – vyzkoušejte si jeho „light" verzi.

Pro volné chvíle...

Čtrnáct her nejrůznějšího druhu – to je obsah části **Pro počítač/Zábava**. Jako obvykle jsme pro



Ferbl, freeware.



NarkoMania, freeware.

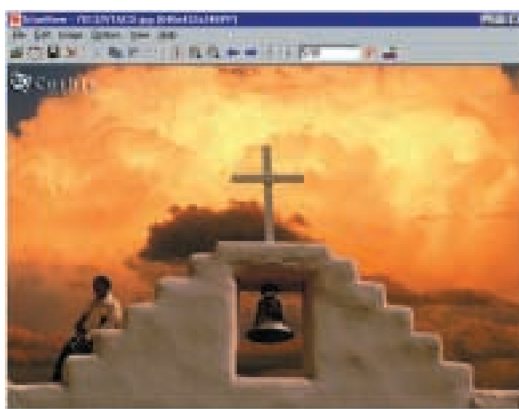
vás přichystali několik logických, karetních i akčnějších her.

Máte-li chuť si trochu zastřílet, nainstalujte si hru **Moorhuhn**. Těm z vás, kteří si chtějí trochu potrápit šedou kůru mozkovou, doporučujeme hry **CyberMind**, **MahJongg2** a **NarkoMania** (jde o vylepšenou verzi známé hry „Hledání min“, která je součástí operačního systému Windows). Příznivce karetních her možná potěšíme známou českou hrou **Ferbl**.

Grafické programy

Prohlížeče obrázků, programy pro tvorbu obrázků a programy pro tvorbu animací – to vše se nachází v části **Pro počítač/Grafika**.

Najdete tu tři skvělé prohlížeče – **IrfanView**, **ACDSee** a prohlížeč **20/20**. Pro vytváření obrázků zkuste program **Satori PhotoXL**. Jde o velmi zajímavý freewarový grafický editor, který nabízí velké množství nejrůznějších funkcí.



IrfanView, freeware

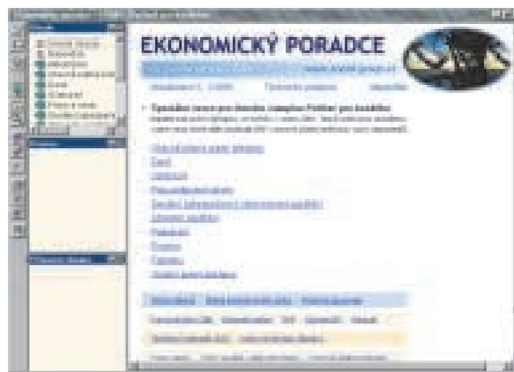
Správci souborů a archivační programy

V pravidelné části **Pro počítač/Správci** najdete sedm správců souborů (souborových manažerů). Vedle známých freewarových i sharewarových kousků vám přinášíme také novinku v podobě programu **Turbo Navigator**. Jde o velmi zajímavého správce souborů, kterého doporučujeme vyzkoušet (program je freeware).

V další pravidelné části **Pro počítač/Archivace** jsou umístěny tři archivační (komprimační) programy – **WinZip**, **WinRAR** a **QuickZip**.

Ekonomický poradce

Mezi nejzajímavější části tohoto CD určitě patří produkt **Ekonomický poradce** od firmy **Trend Group** (najdete ho v části **PPK plus/Ekonomický poradce**). Tato firma připravila pro čtenáře časopisu Počítač pro každého speciální verzi, která obsahuje právní předpisy ve znění k 1. lednu 2001. Starší znění jsou obsažena v plné verzi produktu, který si můžete v případě zájmu zakoupit.



Ekonomický poradce, speciální verze pro čtenáře časopisu Počítač pro každého.

Ekonomického poradce můžete spustit přímo z CD nebo si ho nainstalovat na svůj počítač.

Něco pro nejmenší a návody k programům

Již tradičně vám přinášíme několik dílů multimediálního programu **Jablko** od firmy **Multimedia ART** (viz část **PPK plus/Jablko**). Vaše děti se tak mohou zabavit při řešení hádanek, čtení pohádek či při skládání nejrůznějších skládaček.

V části **PPK plus/Návody k programům** je pro vás připraveno několik podrobných návodů k programům umístěným na tomto (či na minulých) CD. Návody připravuje redakce časopisu Chip a jsou vhodné i pro začínající uživatele počítačů.

Obrázky a PPK v elektronické podobě

V části **PPK plus/Obrázky** se nachází třicet pěkných obrázků (fotografií) k volnému použití, které si můžete prohlédnout některým prohlížečem z části **Pro počítač/Grafika**.

Další pravidelná část (**PPK plus/PPK v elektronické podobě**) je připravena pro ty z vás, kterým chybí některá čísla našeho časopisu. Tentokrát jsme na CD umístili plných dvaadvacet čísel (od čísla 1/2000 do čísla 22/2000). Čísla jsou připravena ve formátu PDF. K prohlížení souborů typu PDF slouží program **Acrobat Reader** (viz část **Pro počítač/Kancelář**).

Svátky a výročí 2001

Program **Svátky a výročí** (viz část **PPK plus/Svátky a výročí 2001**) je mezi čtenáři časopisů Počítač pro každého a Chip značně oblíben. Tento prográmek má příjemný vzhled a několik užitečných funkcí – informuje vás o svátcích, datu, ale i o událostech, které si sami zadáte (narozeniny příbuzných, akce a schůzky...). Připravili jsme pro vás také tři balíčky, které vás budou upozorňovat na dny, ve kterých vycházejí časopisy Počítač pro každého, Chip a Level.



Svátky a výročí 2001, plná verze.

Alík - než půjdu do školy

Cédéčko určené pro děti od čtyř do sedmi let vyrobila firma Silcom. Cédéčko je zaměřeno na přípravu dětí na vstup do základní školy.

Alík je dobromyslný pes, který vás provází celým cédéčkem. Na začátku si vyberete svůj obličej, nasadíte si čepici a můžete se začít připravovat do školy nebo si hrát.

Každý začínající školák by měl znát základní čísla od jedničky do desítky, rozpoznávat barvy a rozlišovat základní tvary, směry a velikosti. Krom toho je možno procvičit také logické myšlení.

Vše se odehrává na Alíkově zahradě. Najdete zde spoustu věcí, na které můžete kliknout. Kliknutím na některé z nich se spustí hra nebo výuka. Vším vás provází Alík, který vysvětlí podstatu každého úkolu. Ve většině úkolů plní Alík také roli spoluhráče. Plníte-li danou úlohu správně po určitou dobu, dostanete od Alíka samolepku do alba. Album si můžete kdykoliv prohlédnout. Úkolů, které máte splnit, je čtrnáct. Stejný počet volných míst je také v albu. Nasbíráte-li všech čtrnáct samolepek, měli byste být připraveni jít do první třídy základní školy.

Stručný popis cédéčka najdete na jeho pošetce; stačí ji pouze rozbalit.

Instalace

Po vložení cédéčka se spustí instalační program. Na začátku vás požádá, abyste ukončili programy, které běží. Jinak vás s dotazy příliš nezatěžuje, ptá se pouze na složku, do které se má Alík instalovat.

Ovládání programu

Ovládání je jednoduché. Nepotřebujete nic číst, stačí jen poslouchat. Základní nabídku vyvoláte najetím ukazovátka myši ke spodnímu okraji obrazovky. Všechny příkazy jsou umístěny na obrázku kosti, který vyjede na obrazovku. Jaké možnosti nabízí? *Otazník* – spustíte přehrávání mluveného slova, kde se dozvíte, co znamenají jednotlivé symboly na kosti. *Hlavičky dětí* – nabízí možnost změnit svou tvář (tu jste si zvolili na začátku) nebo změnit hráče. *Album* – zobrazí album se získanými samolepkami. Kliknutím na libovolné místo obrazovky s albem se vrátíte zpět.





Stopy – po kliknutí se vrátíte zpět na předchozí obrazovku. *Dveře* – znamenají východ a v tomto případě ukončení programu.

Jak probíhá výuka?

Jako příklad si vezmeme třeba barvy. Chcete-li se barvy naučit, klikněte na obrázek duhy. S Alíkem se dostanete do malířského ateliéru. Na podlaze je řada plechovek a v každé je jiná barva. Kliknete-li na některou z těchto plechovek, Alík na malířských stojanech namaluje zvířátka nebo předměty, které s tou to barvou souvisí, a název barvy jasně vysloví. Chcete-li si vyzkoušet, jak barvy znáte, máte k dispozici dvě hry. Buď klikněte na obrázek míče, nebo na záhonek s květinami. Hra spojená se záhonkem vypadá následovně: Každá květina na záhonku má jinou barvu. Čmelák má postupně létat na všechny květiny, ale je to na něj příliš složité. Proto mu květiny pomáhají. Každá květina, na kterou usedne, vysloví barvu další květiny, na kterou máte ukázat. Vyberete-li správnou kytičku, čmelák na ni poletí.

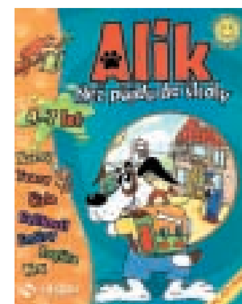
Shrnutí

Cédéčko klade minimální nároky na obsluhu; v podstatě jej stačí vložit do počítače a Alík se spustí. Od té doby nemusíte umět číst, stačí poslouchat Alíkovy pokyny. Při instalaci a při prvním spuštění by měl být přítomen některý z rodičů. Ale za krátkou dobu by měl malý hráč zvládat práci s programem sám.

Alena Zieglerová







info

Orientační cena: 599 Kč
Nároky na počítač:
Minimální konfigurace: Pentium 100 MHz, 16 MB RAM, 16bitová zvuková karta kompatibilní se SoundBlasterem, 4rychlostní mechanika CD-ROM, Windows 95/98CZ/2000 nebo Windows Millennium.

poděkování

Za poskytnutí produktu děkujeme firmě CFC, Praha.

soutěž

Ahoj, děti, chcete si zahrát o cédéčko s Alíkem? Jestliže ano, pak do 10. března 2001 pošlete odpovědi na tři otázky v tomto rámečku na adresu **CFC, s. r. o., Studnická 14, Praha 9, 193 00.** Firma CFC vybere ze správných odpovědí tři výherce, kterým pošle cédéčko s Alíkem. Jména výherců uveřejníme v našem časopise.

1. Děj aplikace se odehrává:
a) na Alíkově zahrádce,
b) v prodejně maso-uzeniny,
c) na fotbalovém stadionu.

2. Našeho Alíka už maličko znáte. Vzpomenete si, na kterém oku má skvrnu?
a) na pravém,
b) nemá žádnou skvrnu,
c) na levém.

3. S Alíkem se můžete potkat také na:
a) nejbližších chrtích závodech,
b) internetové adrese http://www.alik.cz,
c) na hokejovém utkání Sparta – Plzeň.

Tak co, už máte správné odpovědi?

mobilní telefony

Nakupujeme pro mobil IV

Dostáváme se pomalu na závěr našeho miniseriálu. Jak jsme si slíbili v závěru minulého dílu, podíváme se tentokráte zejména na doplňky k mobilnímu telefonu, které jsou sice vrcholně nepraktické, ale o to více oblíbené a populární. Ostatně řekněte sami, proč by měl mobilní telefon vypadat jako mobilní telefon?

A protože i výrobci příslušenství respektují módní trendy, na trhu se rychle objevily doplňky, které nemají mobil vylepšit po stránce technické, nezvýší výdrž baterie ani citlivost na signál, ale zato výrazně zvýší estetické kvality vašeho přístroje.

Plyšáci a jiná zvířena

Uznejte sami, nechat mobil neoblečený v té slotě, co panuje všude kolem nás, by se mohlo rovnat hrdelnímu zločinu. Co když mu chudáčkovi bude zima?

Ale nemusíte se bát. Hitem loňského – a pravděpodobně i letošního roku – se stali plyšáci. Ne však takoví, jaké známe z hračkářských obchodů, tyhle plyšové potvůrky nejsou ničím vycpané, protože je „vycpete“ svým mobilním telefonem. Proto také najdete za jejich ouškem malou dírku, která slouží k prostrčení antény.



Plyšové obaly jsou skutečně nesmírně populární, a tak je najdete v nabídce všech významných výrobců příslušenství, jako je například Hama, CPA, Telmax a další. Díky této široké nabídce si může přijít na své prakticky úplně každý. Přísní vegetariáni si mohou pořídit převleček ve tvaru své oblíbené zeleniny a telefonovat pak z mrkve, kedlubny či celeru. Příznivci kultovního seriálu Městečko South Park jistě neodolají Kennymu či Cartmenovi, ostatní milovníci kreslených seriálů mají na výběr například postavičky z dílny Warner Bross, takže se váš mobil během okamžiku promění třeba v tasmánského čerta či sympaťáka Bugs Bunnyho.



Plyšová pouzdra jsou v drtivé většině vyráběna v univerzálních velikostech, takže je můžete použít téměř na jakýkoli mobilní telefon. Nemají sice žádný funkční význam, ale vzhledem k tomu, že jsou většinou přece jen trochu vycpána, mohou telefon uchránit od následků pádu z větších výšek. Jejich cena se liší podle jednotlivých výrobců, ale pohybuje se většinou v rozmezí 400 – 700 Kč.



Standardní pouzdra

Původně jsem chtěla napsat *konzervativní*, ale pak jsem si vzpomněla na jeden výrobek této kategorie, který použití tohoto přídavného jména jednoznačně vyvrací.

Pokud odoláte lákadlu plyšáků, rozhodně bych vám doporučila poohlédnout se po nějakém klasickém pouzdře. Ta se vyrábějí snad ve všech materiálech od průhledných plastových hmot přes koženku až po pravou kůži; záleží jen na vás, který materiál zvolíte a kolik peněz chcete do pouzdra investovat. Ale záleží vlastně také na tom, kde chcete telefon nosit.

Nejpevnější jsou samozřejmě pouzdra z pravé kůže, ale ta bývají určena obvykle pro nošení za páskem, takže se příliš nehodí v případě, že telefon nosíte třeba v kabelce. Druhou nevýhodou těchto pouzder je to, že obvykle nemůžete telefon ovládat, pokud je v pouzdře.

Koženková pouzdra jsou naopak většinou vybavena jakousi průhlednou slídou, která kryje displej a klávesy. Telefon tak při používání nemusíte vůbec vyjímat z pouzdra. Těmi výrobky, které mi zabránily použít slovo konzervativní, je řada s názvem Lady Line. Tato pouzdra měla být připravena tak, aby zaujala – jak plyne z názvu – především ženy a dívky. Je pravda, že v této řadě

najdete několik docela zajímavých kousků, jako jsou třeba pouzdra z imitace moderní stříbrné kůže. Nicméně najdete zde i opačný extrém – já sama bych si růžové pouzdro na mobil rozhodně nikdy nekoupila.

Pokud se rozhodnete na pouzdru opravdu ušetřit, pak jsou zde ještě pouzdra „celoslídová“. Nemohu si pomoci, ale příliš se mi nelíbí a navíc podle mých zkušeností většinou moc dlouho nevydrží. Ale pokud máte krásně vybarvený mobil, můžete o takovém pouzdru uvažovat.



„Zateplovací“ pouzdra

Speciální skupinou jsou pouzdra látková. Ta se začala původně vyrábět zejména do extrémních podmínek, proto jsou většinou zevnitř i trochu vyztužená. Do takového pouzdra telefon prakticky neprodyšně uzavřete. To se může hodit například v případě, že vezmete s sebou mobil třeba na lyže. Pravda ale je, že si tato pouzdra získala svou praktičností a trvanlivostí docela velkou oblibu, takže si je klidně můžete koupit i na běžné užívání. Asi nejkvalitnější, ale také nejdražší pouzdra, tedy látková a kožená, pocházejí z produkce známé firmy Samsonite, ale v tomto směru nezaostávají ani tradiční výrobci příslušenství.

Kryty a barvičky

Ani si nevzpomenu, který z výrobců přišel jako první s nápadem dát uživatelům možnost změnit si barvu svého telefonu podle nálady. Mezi prvními byl určitě Ericsson, jehož model GA 628 umožňoval snadno vyměňovat přední panýlek, kryjící klávesnici. Zprvu se vyráběly panely pouze jednobarevné, ale pak se začaly objevovat i kytičky, motýlci atd. Zcela novou dimenzi barevnosti pak přinesla Nokia se svým systémem X--press-On. Ten je použit u některých – shodou okolností nejpopulárnějších – modelů, jako je například 3210, 3310, 5110 atd. Ten umožňuje vyměnit jak přední, tak zadní kryt telefon a zcela jej tak proměnit.

Příležitosti se samozřejmě okamžitě chytli výrobci, a tak na trhu najdete obrovský výběr takovýchto barevných krytů, které se někdy nazývají „housing“. Popularita výměnných krytů je tak obrovská, že je někteří výrobci musejí do připravovaných modelů dodatečně dokomponovávat, protože jinak by na trhu byli znevýhodněni.

Painting

Viděli jste už někdy motocykl Harley-Davidson s překrásnou malbou na nádrži? Tyto kresby vznikají na zakázku ve specializovaných studiích. Možná byste tomu nevěřili, ale podobný painting si, za docela vysoký peníz, můžete pořídit i na svůj mobilní telefon. Budete tak mít jistotu, že váš miláček je opravdu originál.

Samolepky

Poslední dobou se na trhu objevily také holografické samolepky určené k nalepení na displej. Použít je můžete samozřejmě pouze u telefonů s větším displejem. Vypadá to sice zajímavě, ale podle mého názoru to velmi snižuje čitelnost displeje. Nicméně záleží na vás.

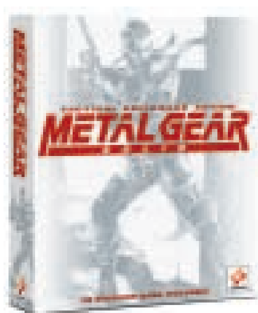
Tak to je vše, přátelé ...

A jsme u konce našeho seriálu. V průběhu čtyř čísel jsme se vám pokusili přinést alespoň stručný přehled toho, co si k mobilnímu telefonu můžete koupit. Tímto dílem tedy seriál končí… i když, možná že ne. Chtěli byste si k mobilu koupit ještě něco? Na něco jsme zapomněli? Neváhejte a napište do redakce, možná že z toho bude námět ještě na jedno pokračování.

Michaela Kloudová



příslušenství



Metal Gear Solid

Partička teroristů má v rukou atomovou bombu. Rambo, Strážci vesmíru, Maska, a dokonce i Spiderman selhali. Jedinou nadějí je Solid Snake. Že ho ještě neznáte? Ani se vám nedivím, ale tahle hra to napraví.





Existují dvě hry pro PSX, o které jsem se zajímal. O hru Tekken jsem se zajímal, protože mě bavila (sice chvíli trvalo, než jsem jí přišel na chuť, ale nešť) a protože nebyla a není určena pro PC. O Metal Gear Solid jsem se zajímal, protože všechny časopisy o něm tvrdily, jak je boží, ale já jsem se k němu nikdy nedostal. Teď už ano – a zjistil jsem, že měly pravdu.

Když se to tak vezme, Solid Snake nemůže konkurovat ani jednomu z výše uvedených superhrdinů. Na rozdíl od nich totiž zdaleka není „nezranitelný" a pár ran z pistole okolní hlídky mu řádně provětrá mozek. Tím se musíte po celou hru řídit. Nesnažte se postavit větším skupinám nepřátel, pokud nemusíte. Dostanou vás. Musíte se stále skrývat, jinak vás objeví a to končívá špatně.

Solid Snake je od začátku vybaven codecem, hi-tech vysílačkou napojenou na vaše ucho. Prostřednictvím codecu můžete kdykoli kontaktovat různé lidi (viz rámeček). Ti na druhé straně vám velice často výrazně pomohou s řešením některých situací, které by vás jinak ještě notnou chvíli trápily. Občas vám zavolají sami, jindy se jim musíte trochu „připomenout". Zjistíte ale, že všichni nejsou týmu oddáni tak, jak by měli. Ve hře se dočkáte spousty dějových zlomů, často překvapujících. U přenosů přes codec nebudou mít hráči, kteří mluvené angličtině nerozumějí, problém – jsou tam titulky –, ale u animací neopatřených titulky by mohl nastat problém a to by byla velká škoda.

Čas od času potkáte nějakého bossa. Metal Gear Solid je perfektním příkladem toho, jak se má s bossy zacházet. Každý z nich má svoji slabinu, kterou musíte odhalit. To vám přirozeně zabere dost času při prvním hraní, ale při druhém projdete hrou velice rychle. Budete už totiž nejen znát způsoby, jak bossy zabít, ale také řešení všech hlavolamů. Zde je problém s tím, co se dá za hlavolam v pravém slova smyslu považovat, ale hlavu si budete lámat téměř pořád. Probíhání mezi reflektory světel, snaha uniknout dosahu bezpečnostních kamer, odstraňování nepohodlné stráže, přechod přes pole prošpikované infračervenými senzory detekujícími jakýkoli pohyb, boje proti bossům atd. Pokud už víte, jak to všechno dopadne, je opakované hraní Metal Gear Solid tak trochu nuda.

Všude potkáváte dveře, které zatím nemůžete otevřít. Každé dveře mají svoji úroveň přístupnosti (od jedné do sedmi), přičemž ke každé z nich patří příslušná karta. Do dveří s levelem 2 se tak dostanete jen s kartou level 2 atd. Karty naleznete jen při významných zvratech v příběhu – jde o záchranu důležité osoby nebo o skolení některého bossa.

Hra je na jednom CD, ale je k ní přiloženo i druhé médium, obsahující VR Missions (ty vyšly jako samostatná hra pro PSX). VR Missions je sbírka tréninkových virtuálních misí, kterými Snake prošel. V několika se učíte zacházet se zbraněmi (pro každou z nich je zde pět levelů), dostat se k cíli, aniž by vás vojáci našli (se zbraní nebo i bez ní), tři mise, ve kterých si vyzkoušíte, jaké je to mít v ruce katanu – je toho prostě spousta. Hra vám počítá procento splněných misí, takže pokud se chcete vytáhnout na 100 %, bude vám to notnou chvíli trvat.





kontakty

KONTAKTY

Plukovník Campbell. Plukovník vás dostal na vaši misi. Kromě toho, jeho neteř Meryl je v komplexu také (ale nikdo neví, zda je ještě živá). Kontaktuje vás celkem často.

Mei Ling. Mei má na svědomí většinu hi-tech věciček, které má Snake u sebe; jde např. o radar nebo codec. Prostřednictvím Mei můžete hru ukládat.

Nastasha Romanenko. Hodná paní, která vás s cigaretou v puse vždy ráda upozorní, že nemáte kouřit. Mimoto je perfektní znalkyní všech zbraní a vojenských vozidel.

Deepthroat. Při volání brání vizuálnímu přenosu, takže dlouho nevíte, kdo to vlastně je. Na konci čtvrtého levelu na vás čeká překvapivé řešení… Ve hře je několik dalších lidí, s kterými si můžete promluvit, ale už pouhý fakt, že o jejich existenci víte, by vám zkazil hru. A to přece nechcete, že ne?

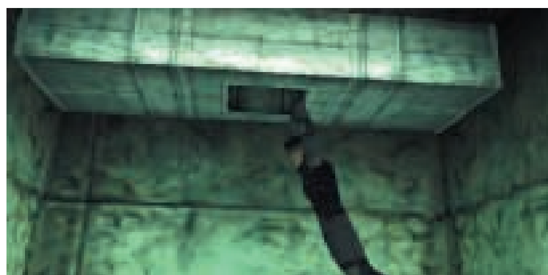
info

Orientační cena: 1999 Kč.
Nároky na počítač: Multimediální PC s procesorem Pentium II 266 MHz, Windows 95 nebo vyšší verze, 32 MB RAM, 300 MB volného místa pro instalaci plus 100 MB volného místa při hře.

poděkování

Za poskytnutí tohoto produktu děkujeme firmě Microsoft, Praha.

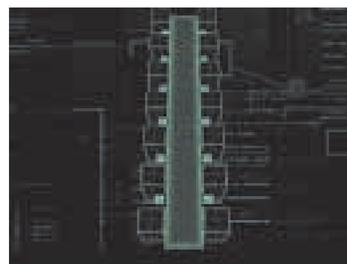




Zbraní, kterými budete své protivníky likvidovat (protivníků je sice dost, ale likvidovat je zase tak často nebudete), je slušný počet. Nemáte-li nic nebo chcete-li jednat potichu, můžete použít i ruce, ale většinou dáte přednost jiným zbraním. Socom je bezva pistole, navíc s laserovým zaměřováním. Famas je dost rychle střílející samopal, PSM1 je sniperovka na dlouhé vzdálenosti, Stinger je silný raketomet, dále jsou tu věci jako raketomet Nikita, u kterého odpálenou střelu sami navádíte na cíl, spousta druhů granátů apod.

Když vás nepřítel najde, nastává docela zajímavá fáze útěková. Když vás voják spatří, přepne se hra do modu alert, ve kterém po vás všichni vojáci začnou střílet, popřípadě vás začnou honit. Začne běžet časový limit. Pokud vás voják v tomto modu ještě před vypršením limitu opět najde, odpočítávání začíná znovu. Jestliže vás po celou dobu neuvidí jediný voják, přepne se hra po vypršení limitu do modu evasion, ve kterém vás vojáci hledají, ale stojí na místě a letmo se rozhlížejí. Pokud vás po nějakou dobu vojáci nenajdou, vrací se hra do normálu, vojáci se vrátí na svá stanoviště a vám začne opět fungovat radar.

Metal Gear Solid je převeden z PSX a je to na něm místy dost poznat (třeba fonty jsou toho zářný příklad), ale grafika je velice pěkná. Hudba se mi moc, moc líbila, zvuky jsou fajn. Kamera je standardně umístěna v tombraiderovském pohledu, ale pokud si chcete hru více užít (a pořádně ztížit), můžete si zvolit i nový, na konzole nepoužitý pohled Snakovýma očima.



Tuhle hru byste si měli koupit, protože je opravdu prima; ale pokud ji jednou dohrajete, pak už vám zbývají „jen“ VR Missions. Pokud dohrajete i tyto hry, pravděpodobně už nebude mít cenu hrát vše znovu. Ale ta první hra, při které nevíte, jak na to, a hlavně nevíte, jak to dopadne, ta za ty peníze docela stojí.

Martin Ziegler

soutěž

Chcete si zahrát o Metal Gear Solid?
Pak do 5. 3. 2001 odešlete odpovědi na uvedené otázky na adresu ***Agentura Creo, Svatovítská 2, 160 00 Praha6*** a k odpovědi připište heslo „soutěž PPK“.

Soutěžní otázky:

1. Codec je:
a) dálkový ovladač automobilu,
b) hi-tech vysílačka,
c) radar.

2. Famas je
a) pistole,
b) samopal,
c) raketomet.

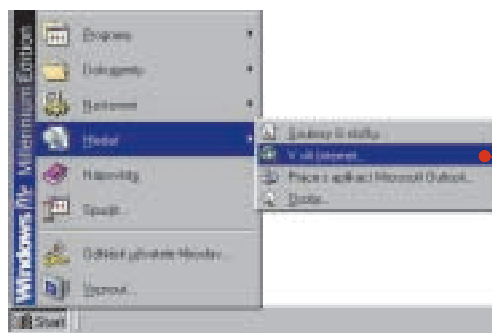
Vymyslete reklamní slogan na prodej hry Metal Gear Solid.

Z lístků, na kterých budou správné odpovědi na první dvě otázky, bude vybráno pět nejlepších reklamních sloganů a jejich autoři dostanou Metal Gear Solid.

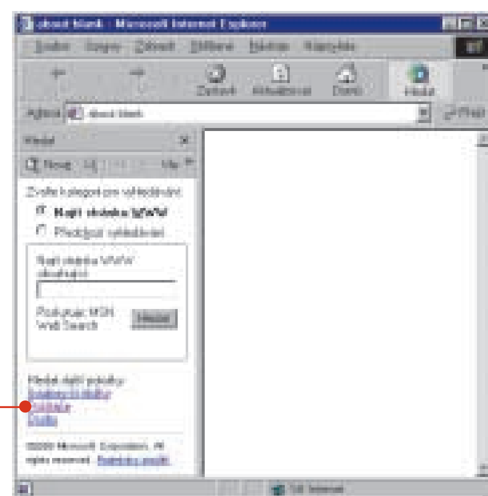
Ve Windows 98 bylo možné pomocí příkazu *Hledat* najít i konkrétní počítače v síti. Po přechodu na Windows Millenium tuto možnost nemohu najít.

Prostředí Windows Millenium dovoluje vyhledávat v síti jednotlivé počítače. Tato možnost se ale z příkazu ***Soubory či složky*** přesunula do příkazu **V *síti Internet***.

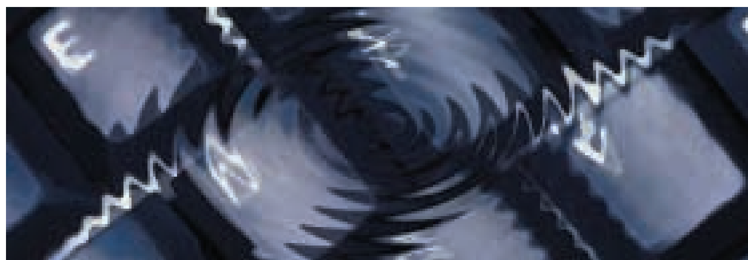
Z nabídky **Start** vyberte postupně příkazy **Hledat** a **V síti Internet**. V okně ***Hledat*** klikněte na položku **Počítače**. Do editačního pole zapište název hledaného počítače a klikněte na tlačítko **Hledat**.



1. Z nabídky **Start** vyberte příkazy **Hledat** a **V síti Internet**.



2. Klikněte na položku **Počítače**.



Potřeboval bych znát odpověď na tyto otázky:

1. Jak mám udělat odkaz v HTML stránce z obrázku, který jsem namaloval? (Prosím o uvedení vzorového kódu.)

2. Jak mám pomocí odkazu odkázat na jinou část stejné HTML stránky?

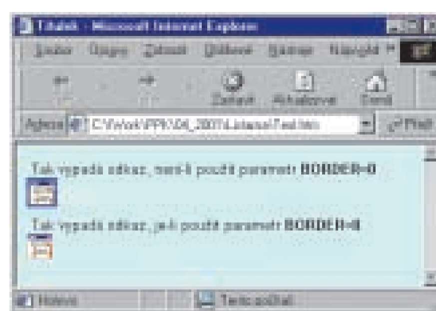
3. Co je to Java script?

Odpověď na první otázku

Pro vytvoření odkazu se používá tag <A> ve tvaru

```
<A HREF="Stranka_na_kterou_odkazuji.htm"><IMG SRC="Obrazek.gif" BORDER=0></A>
```

To znamená, že místo textu odkazu vložíte tag <IMG> a pomocí něj zobrazíte obrázek. V případě, že v tagu <IMG> nepoužijete parametr BORDER=0, bude kolem obrázku vymalován modrý rámeček.



Ukázka rámečku kolem obrázku. Rámeček lze potlačit použitím parametru BORDER.

Odpověď na druhou otázku

Odkaz na jiné místo ve stejné stránce vyřešíte opět pomocí tagu <A>.

Do místa v dokumentu, kam chcete přeskočit, musíte umístit záložku.

Záložka se zadává takto:

```
<A name=Nazev_Zalozky>
```

Odkaz na tuto záložku vypadá takto:

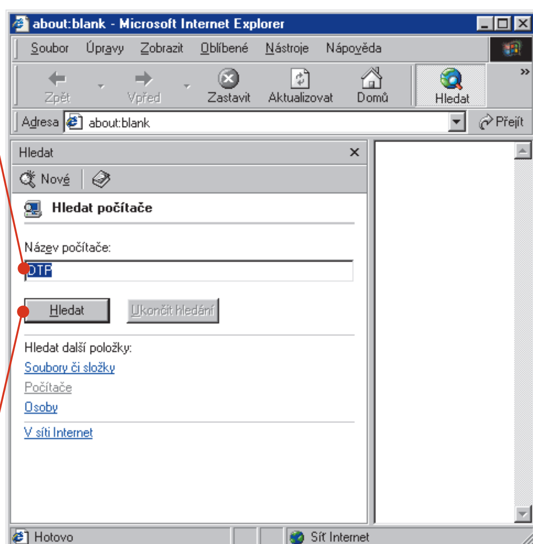
```
<A href=#Nazev_Zalozky> Text odkazu </A>
```

V odkazu na vytvořenou záložku nezapomeňte před název záložky připojit znak **#**.

Odpověď na třetí otázku

Java script dovoluje vložit do HTML stránky kousky programového kódu, které se spouští v okamžiku, kdy uživatel vykoná nějakou akci. Jako příklad může sloužit změna barvy tlačítka v okamžiku, kdy na toto tlačítko nastavíte ukazovátko myši.

3. Zapište jméno hledaného počítače.



4. Klikněte na tlačítko **Hledat**.

Máte problém? Napište nám.
Svoje dotazy posílejte na adresu
Vogel Publishing s. r. o.

CHIP Akademie

Sokolovská 73, **P. O. BOX 77, 186 21 Praha 86**
Odpovědi budeme postupně zveřejňovat.

kurzy

únor – březen 2001

CHIP Akademie **Vogel Publishing s. r. o.**

Základní kurzy:

19. 2. – 23. 2.
MS PowerPoint C
MS Access – základy D
Jdeme na to! O
MS Word pro uživatele D
MS Word pro pokročilé D
602 pro PC SUITE O
Asistentka/asistent D

26. 2. – 2. 3.
Visul FoxPro – základy pro uživatele D
Internet + tvorba WWW stránek HTML D
Kompletní příprava na testy ECDL D
MS PowerPoint – prezentace O
FrontPage97/2000 O
MS Word pro uživatele O
MS Word pro pokročilé O

5. 3. – 9. 3.
MS Office2000 D
MS Excel pro uživatele D
MS Excel pro pokročilé D
Corel Draw – začínáme s grafikou O
Asistentka/asistent O

Rekvalifikační kurzy:

5. 3. – 13. 3.
Základy obsluhy osobního počítače D

5. 3. – 23. 3.
Obsluha osobního počítače D

ISSN 1212-0723
MK ČR 7931
Toto číslo vyšlo 10. 2. 2001
v nákladu 48 400 výtisků.
Vydává Vogel Publishing s. r. o.
Jednatel: Ing. Pavel Filipovič
Ředitel Vogel Computer Media:
Ing. Milan Loucký
Redakce
Šéfredaktor: Ivan Heisler
Petr Kratochvíl, Martin Semrád,
Richard Straberger,
Miroslav Ziegler
redakce.ppk@vogel.cz
Inzerce
Zuzana Hošková
tel. 02/21 80 87 62
fax 02/21 80 85 00
inzerce.ppk@vogel.cz
Grafická úprava
Petra Prokopcová, Hana Štěrbová,
David Vladyka, Michal Rett
Externí spolupracovníci
Norbert Gulevič, Jaromír Krejčí, Jiří
Lapáček, Tomáš Přibyl, Jaroslav
Smíšek, Pavel Trousil, Martin Ziegler
Tisk
Moraviapress, a. s., Břeclav
Distribuce a předplatné
Vogel Publishing s. r. o.
P. O. Box 77, 186 21 Praha 86
tel. 02/21 80 89 44
02/21 80 89 42
fax 02/21 80 89 00
abonence.ppk@vogel.cz
Předplatné a inzerce na Slovensku:
Magnet-Press Slovakia, s. r. o.
Teslova 12, P. O. BOX 169
830 00 Bratislava 3
Tel./fax: 07/44 45 45 59 – předplatné
Tel./fax: 07/44 45 06 93 – inzerce
magnet@press.sk
Počet výtisků prodaného nákladu ověřuje:
ABC ČR, Na Florenci 3, Praha 1
V prodejní síti rozšiřuje:
V České republice: síť dceřiných
společností PNS, a. s., a MediaPrint
& Kapa Pressegroso, s. r. o.
Na Slovensku:
Mediaprint & Kapa, s. r. o.
Podávání novinových zásilek
povoleno Českou poštou, s. p.,
OZJM, ředitelství v Brně,
č. j. P/2-1834/98
ze dne 7. 4. 1998.

Vydavatelství Vogel Publishing
s. r. o. vydává časopisy
AutoEXPERT, CHIP, IT-NET,
LEVEL, MM Průmyslové spektrum,
MEDIAshop,
Počítač pro každého.

PPK 5/2001 najdete ve stáncích 24. února 2001.

Hledáte zaměstnání?

Ukážeme vám internetové stránky s nabídkou zaměstnání.

LCD monitory šetří místo

Ceny 15" LCD monitorů klesají na zajímavou úroveň. Na několik přístrojů této kategorie se podíváme blíže.



Jarní úklid

Jaké služby nabízí Windows pro údržbu počítače.



DVD mechanika

DVD jednotky si razí cestu do stále většího počtu počítačů. Nejenže čtou všechny klasické disky CD, ale díky nim si na svém PC také můžete přehrávat filmy na DVD discích.

Seznam inzerentů

Jméno firmy	Tel.:	Strana
CÍGLER SOFTWARE, Brno	05/49 52 25 11	3
CONTACTEL, Praha		43
DXT, Praha	02/71 74 24 67	5
FINET Computers, Praha		11
TERASOFT, Hořovice	0316/51 33 16	13
ZONER software, Brno	05/43 25 72 44	7

Za obsah inzerce ručí zadavatel.